

Tastencodes für das Programm ALB.EXE

Bildschirm / Orientierung

- 1 - Orientierung: Draufsicht - Seite
- 2 - Orientierung: Untersicht - Seite
- 3 - Orientierung: Bildebene projizierend
- 4 - Orientierung: Gesamtsicht
- 5 - Orientierung: Kartensicht
- PfeilRechts - x Achse Rotation
- PfeilLinks - x Achse Rotation
- Mausklick Links und Achsenbewegung - y & z Achse Rotation
- Mausklick Rechts und Achsenbewegung - Abstand

Plotfunktion

- 7 - Plot der Rule / Alidade: "alirul.dxf"
 - 8 - Plot der Mater (Rückseite): "mater_b.dxf"
 - 9 - Plot der Rete: "rete.dxf"
 - 0 - Plot der Mater inkl. der Latitude Plate: "mater.dxf"
- Für die Ausgabe der Rete greift das Programm auf eine im selben Verzeichnis liegende Sternenkartei "stars.txt" zurück, welche folgende Struktur besitzt und beliebig erweitert werden kann:
- "S1 K1 K2 mag S2 S3 Sternbild, Sternbezeichnung"
- K1 - Rektaszension
 - K2 - Deklination
 - mag - Sternhelligkeit
 - S1 - [0|1] Stern wird (nicht) in Karte eingezeichnet (Platzhalter für Sternbilder)
 - S2 - [0|1] Stern wird (nicht) mit Vorgänger verbunden (Sternbilder)
 - S3 - [0|1] Stern wird in Karte (nicht) beschriftet

Projektionszentrum

- Pfeil Ab - grober Schritt für Breitenkreis
- Pfeil Auf - grober Schritt für Breitenkreis
- Home - feiner Schritt für Breitenkreis
- End - feiner Schritt für Breitenkreis

Objektdetails

Voreinstellungen:

- Q - Kugel
- W - Längenkreisprojektion
- E - Breitenkreisprojektion
- R - fertige Projektion des Gradnetzes
- T - Stundenlinien
- Z - fertige Karte

Manuell:

- O - Breitenkreisgenauigkeit (keine 10° Einteilung)
- P - Breitenkreisgenauigkeit
- A - Längenkreise "oben"
- S - Längenkreise "unten"
- D - Breitenkreise "oben"
- F - Breitenkreise "unten"
- G - Projektionslinien Längenkreise
- H - Projektionslinien Breitenkreise
- J - Bild der Längenkreise
- K - Bild der Breitenkreise
- L - Stundenlinien
- Y - Kugel Längenkreise
- X - Kugel Breitenkreise
- C - Abschnitt aller projizierte Elemente auf das Bild des Wendekreises
- N - Erde opak / transparent