

9. Übung: D2.11-12 und D1.1a-c, e-k

=====

Ziel:

Kurven und Flächen im Raum darstellen
(geeignete Parameterdarstellungen)

D2.11 (Raumkurve als Schraubenlinie auf Zylinderoberfläche)

R:=1000

1000

$\omega := \frac{1}{7}$

$\frac{1}{7}$

H:=400

400

$b := \frac{H}{6\pi}$

$\frac{200}{3\pi}$

Raumkurve:

Define Xst1(s, t) = R*cos(ωt)

done

Define Yst1(s, t) = R*sin(ωt)

done

Define Zst1(s, t) = H - b* ωt

done

senkrechte Gerade (als Hilfslinie):

Define Xst2(s, t)=R

done

Define Yst2(s, t)=0

done

Define Zst2(s, t)=s

done

3D-Grafik

Z1:...

Z2:...

Geschwindigkeitsvektor:

$$\begin{bmatrix} \frac{d}{dt}(Xst1(s, t)) \\ \frac{d}{dt}(Yst1(s, t)) \\ \frac{d}{dt}(Zst1(s, t)) \end{bmatrix} \Rightarrow v$$

$$\begin{bmatrix} \frac{-1000 \cdot \sin\left(\frac{t}{7}\right)}{7} \\ \frac{1000 \cdot \cos\left(\frac{t}{7}\right)}{7} \\ \frac{-200}{21 \cdot \pi} \end{bmatrix}$$

v | t=42π

$$\begin{bmatrix} 0 \\ \frac{1000}{7} \\ \frac{-200}{21 \cdot \pi} \end{bmatrix}$$

approx(norm(ans))

142.8893047

approx(ans*3.6)

514.4014969

**Die Geschwindigkeit zum Zeitpunkt der Landung beträgt
514,4km/h (142,9m/s).**

**Der Aufsetzwinkel (Winkel des Geschwindigkeitsvektors
zur x-y-Ebene) beträgt ca. 1,2°:**

$$\tan\left(\frac{v[3,1]}{v[2,1]}\right) | t=42\pi$$

$$-\tan\left(\frac{1}{15\cdot\pi}\right)$$

$$\text{approx}\left(\tan^{-1}(\text{ans})\cdot\frac{180}{\pi}\right)$$

-1.215854204

Vermutlich wird es eine harte Landung, die nicht zweckmäßig
erscheint.

Edit Zoom Analyse

Z1: ... Z2: ...

Blatt1 Blatt2 Blatt3 Blatt4 Blatt5

Xst1=R*cos($\omega \cdot t$)

Yst1=R*sin($\omega \cdot t$)

Zst1=H-b*\omega*t

Xst2=R

Yst2=0

Zst2=s

z3:

z4:

z5:

z6:

z7:

z8:

z9:

Fenster-Einst.

Speicher

xmin : -1000

max : 1000

Gitter : 35

ymin : -1000

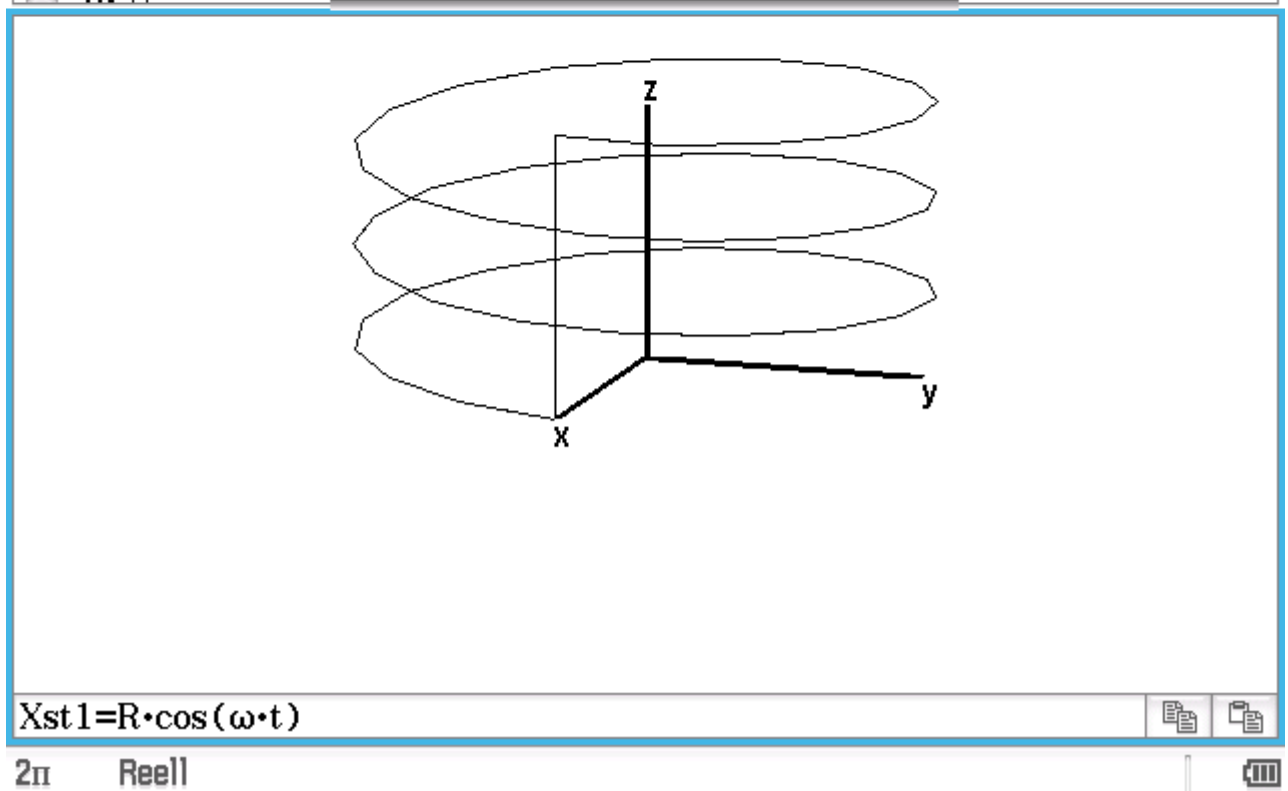
max : 1000

Gitter : 50

zmin : -400

max : 400

OK Abbrechen Vorgabe



⚙ Edit Zoom Analyse ✕
 Z1:⋮ ↕ xy + - $\sqrt{\alpha}$ ⋮

Blatt1 Blatt2 Blatt3 Blatt4 Blatt5

- Xst1=R*cos($\omega \cdot t$)
- Yst1=R*sin($\omega \cdot t$)
- Zst1=H-b* $\omega \cdot t$
- Xst2=R
- Yst2=0
- Zst2=s
- z3:
- z4:
- z5:
- z6:
- z7:
- z8:

Fenster-Einst. ✕

Speicher

zmin : -400 ▲

max : 400

Winkel θ : 20

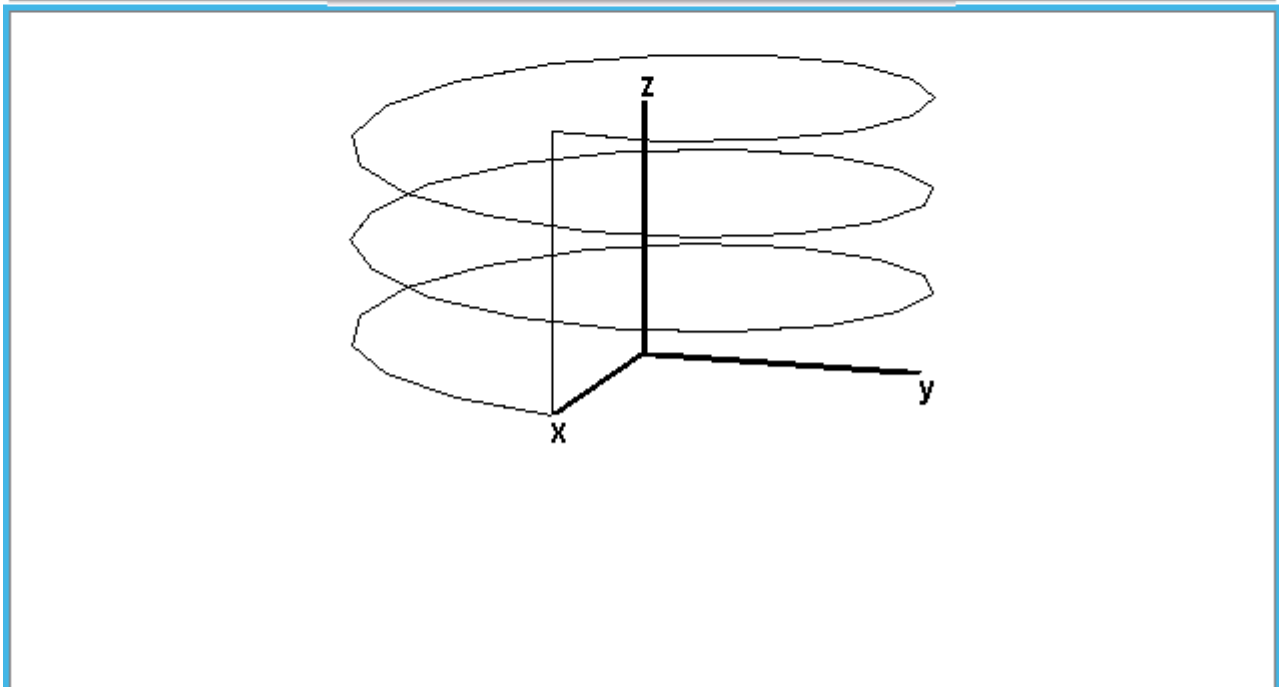
Winkel ϕ : 70

smin : 0

max : 400

tmin : 0

max : 42π ▼



Xst1=R*cos($\omega \cdot t$)

2π Reell

📄 📄 🖨

D2.12 (Kugeloberfläche)

a:=1

1

Define Xst1(s,t)=a*cos(s)*sin(t)

done

Define Yst1(s,t)=a*sin(s)*sin(t)

done

Define Zst1(s,t)=a*cos(t)

done

Statt u, v, werden die Standardparameter s, t genutzt.

3D-Grafik der Kugeloberfläche

Z1:…
Z2:…

a) Normalenvektor

DelVar a

done

$$\text{crossP} \left(\left[\begin{array}{c} \frac{d}{ds}(Xst1(s,t)) \\ \frac{d}{ds}(Yst1(s,t)) \\ \frac{d}{ds}(Zst1(s,t)) \end{array} \right], \left[\begin{array}{c} \frac{d}{dt}(Xst1(s,t)) \\ \frac{d}{dt}(Yst1(s,t)) \\ \frac{d}{dt}(Zst1(s,t)) \end{array} \right] \right) \Rightarrow n$$

$$\left[\begin{array}{c} -a^2 \cdot \cos(s) \cdot (\sin(t))^2 \\ -a^2 \cdot \sin(s) \cdot (\sin(t))^2 \\ -a^2 \cdot (\cos(s))^2 \cdot \cos(t) \cdot \sin(t) - a^2 \cdot (\sin(s))^2 \cdot \cos(t) \cdot \sin(t) \end{array} \right]$$

simplify(ans)

$$-a \cdot \sin(t) \cdot \begin{bmatrix} a \cdot \cos(s) \cdot \sin(t) \\ a \cdot \sin(s) \cdot \sin(t) \\ a \cdot \cos(t) \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} -a^2 \cdot \cos(s) \cdot (\sin(t))^2 \\ -a^2 \cdot \sin(s) \cdot (\sin(t))^2 \\ -a^2 \cdot \cos(t) \cdot \sin(t) \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} -a^2 \cdot \cos(s) \cdot (\sin(t))^2 \\ -a^2 \cdot \sin(s) \cdot (\sin(t))^2 \\ -a^2 \cdot \cos(t) \cdot \sin(t) \end{bmatrix}$$

$\frac{\text{ans}}{\text{norm}(\text{ans})}$

$$\begin{bmatrix} \frac{-a^2 \cdot \cos(s) \cdot (\sin(t))^2}{\sqrt{a^4 \cdot ((\cos(s))^2 + (\sin(s))^2) \cdot (\sin(t))^2 + (\cos(t))^2} \cdot \sin(t)} \\ \frac{-a^2 \cdot \sin(s) \cdot (\sin(t))^2}{\sqrt{a^4 \cdot ((\cos(s))^2 + (\sin(s))^2) \cdot (\sin(t))^2 + (\cos(t))^2} \cdot \sin(t)} \\ \frac{-a^2 \cdot \cos(t) \cdot \sin(t)}{\sqrt{a^4 \cdot ((\cos(s))^2 + (\sin(s))^2) \cdot (\sin(t))^2 + (\cos(t))^2} \cdot \sin(t)} \end{bmatrix}$$

Mit $(\cos(s))^2 + (\sin(s))^2 = 1$ und $(\sin(t))^2 + (\cos(t))^2 = 1$ ergibt sich unschwer für $a > 0$ und $\sin(t) > 0$:






$$\begin{bmatrix} \frac{-a^2 \cdot \cos(s) \cdot (\sin(t))^2}{\sqrt{a^4 \cdot 1 \cdot (\sin(t))^2}} \\ \frac{-a^2 \cdot \sin(s) \cdot (\sin(t))^2}{\sqrt{a^4 \cdot 1 \cdot (\sin(t))^2}} \\ \frac{-a^2 \cdot \cos(t) \cdot \sin(t)}{\sqrt{a^4 \cdot 1 \cdot (\sin(t))^2}} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{-\cos(s) (\sin(t))^2}{\sqrt{(\sin(t))^2}} \\ \frac{-\sin(s) (\sin(t))^2}{\sqrt{(\sin(t))^2}} \\ \frac{-\cos(t) \sin(t)}{\sqrt{(\sin(t))^2}} \end{bmatrix} = - \begin{bmatrix} \cos(s) \sin(t) \\ \sin(s) \sin(t) \\ \cos(t) \end{bmatrix}$$

b) Interpretation:

Normalenvektor n ist bis auf den (negativen) Faktor $-a \cdot \sin(t)$, $a > 0$, $0 < t < \pi$, der Ortsvektor $r(s, t)$. Im Fall $a=1$ ist der Normaleneinheitsvektor gleich dem negativen Ortsvektor. Der Ortsvektor zeigt auf die Kugeloberfläche, der Normalenvektor steht senkrecht darauf und zeigt zurück zum Koordinatenursprung, egal an welcher Stelle der Oberfläche man den Vektor n ansetzt.

c) wegen b) handelt es sich um eine Kugeloberfläche um den Koordinatenursprung.

Edit Zoom Analyse ✕

Z1:⋮     $\sqrt{\alpha}$ 

Blatt1 Blatt2 Blatt3 Blatt4 Blatt5

Xst1= $a \cdot \cos(s) \cdot \sin(t)$
 Yst1= $a \cdot \sin(s) \cdot \sin(t)$
 Zst1= $a \cdot \cos(t)$
 Xst2:
 Yst2:
 Zst2:
 Xst3:
 Yst3:
 Zst3:
 Xst4:
 Yst4:
 Zst4:
 Xst5:

Fenster-Einst. ✕

Speicher

xmin :

max : 1

Gitter : 25

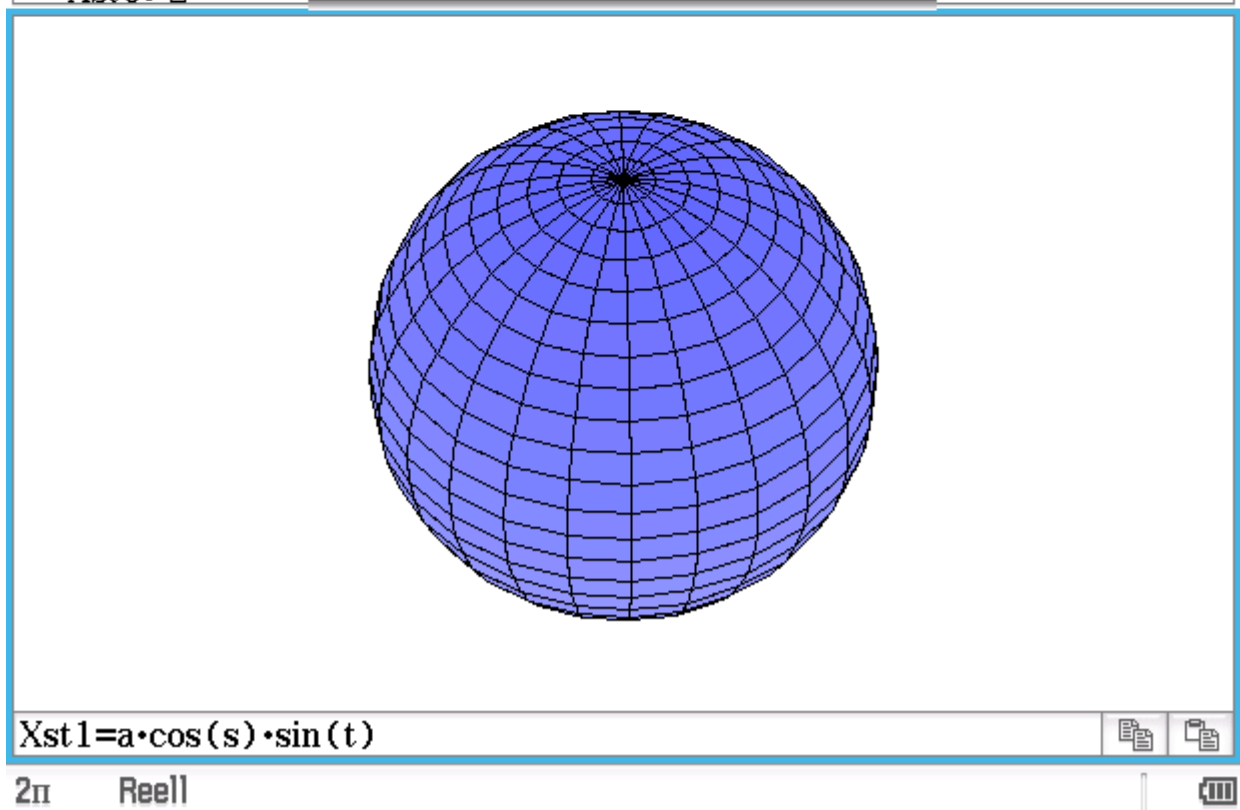
ymin : -1

max : 1






Gitter : 25

zmin : -1

max : 1



Edit Zoom Analyse ✕

Z1: ...     $\sqrt{\alpha}$ 

Blatt1 | Blatt2 | Blatt3 | Blatt4 | Blatt5

Xst1 = $a \cdot \cos(s) \cdot \sin(t)$
 Yst1 = $a \cdot \sin(s) \cdot \sin(t)$
 Zst1 = $a \cdot \cos(t)$
 Xst2:
 Yst2:
 Zst2:
 Xst3:
 Yst3:
 Zst3:
 Xst4:
 Yst4:
 Zst4:
 Xst5:

Fenster-Einst. ✕

Speicher

zmin : -1 ▲

max : 1

Winkel θ : 20

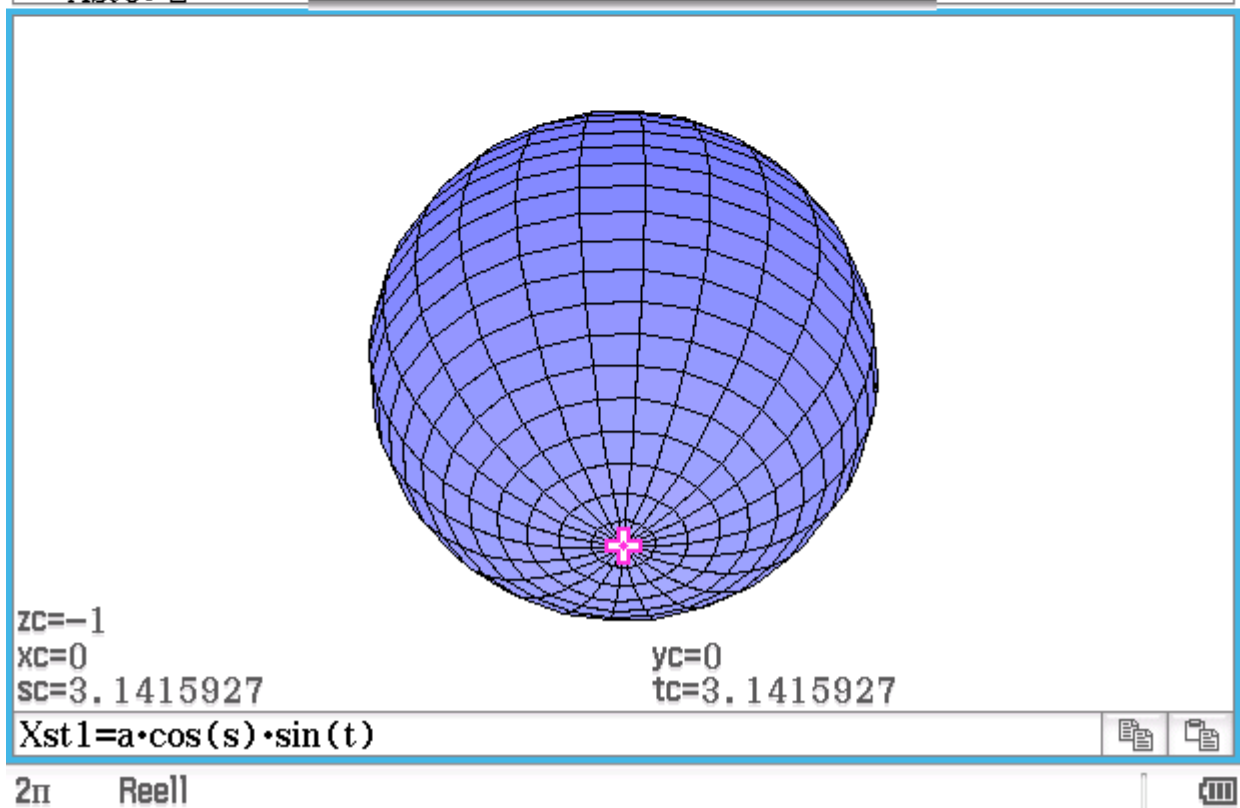
Winkel ϕ : 45

smin : 0 ▬

max : 2π

tmin : 0 ▬

max : π ▼



D1. 1a-f Ebenengleichungen in verschiedenen Lagen:

a) $z=0$ ist die x - y -Ebene

passende (elementare) Parameterdarstellung:

$$r(s, t) = \begin{bmatrix} s \\ t \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + s \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad (s, t) \in \mathbb{R}^2,$$

b) $z=4$ Ebene parallel zu a) durch $P_0(0|0|4)$

passende (elementare) Parameterdarstellung:

$$r(s, t) = \begin{bmatrix} s \\ t \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 4 \end{bmatrix} + s \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \quad (s, t) \in \mathbb{R}^2,$$

c) $x+y+z=0$ Ebene durch $P_0(0|0|0)$ mit Normalenvektor $n = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$

passende (elementare) Parameterdarstellung:

$$r(s, t) = \begin{bmatrix} s \\ t \\ -s-t \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + s \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}, \quad (s, t) \in \mathbb{R}^2,$$

passende 3D-Grafiken:

Define Xst1(s, t)=s

done

Define Yst1(s, t)=t

done

Define Zst1(s, t)=0

done

Define $X_{st2}(s, t) = s$

done

Define $Y_{st2}(s, t) = t$

done

Define $Z_{st2}(s, t) = 4$

done

Define $X_{st3}(s, t) = s$

done

Define $Y_{st3}(s, t) = t$

done

Define $Z_{st3}(s, t) = -s - t$

done

drei Ebenen im Raum

Z1:…
Z2:…

Edit Arbeitsblatt

Z=

$y = \dots$
 $\sqrt{\alpha}$
 s
 t

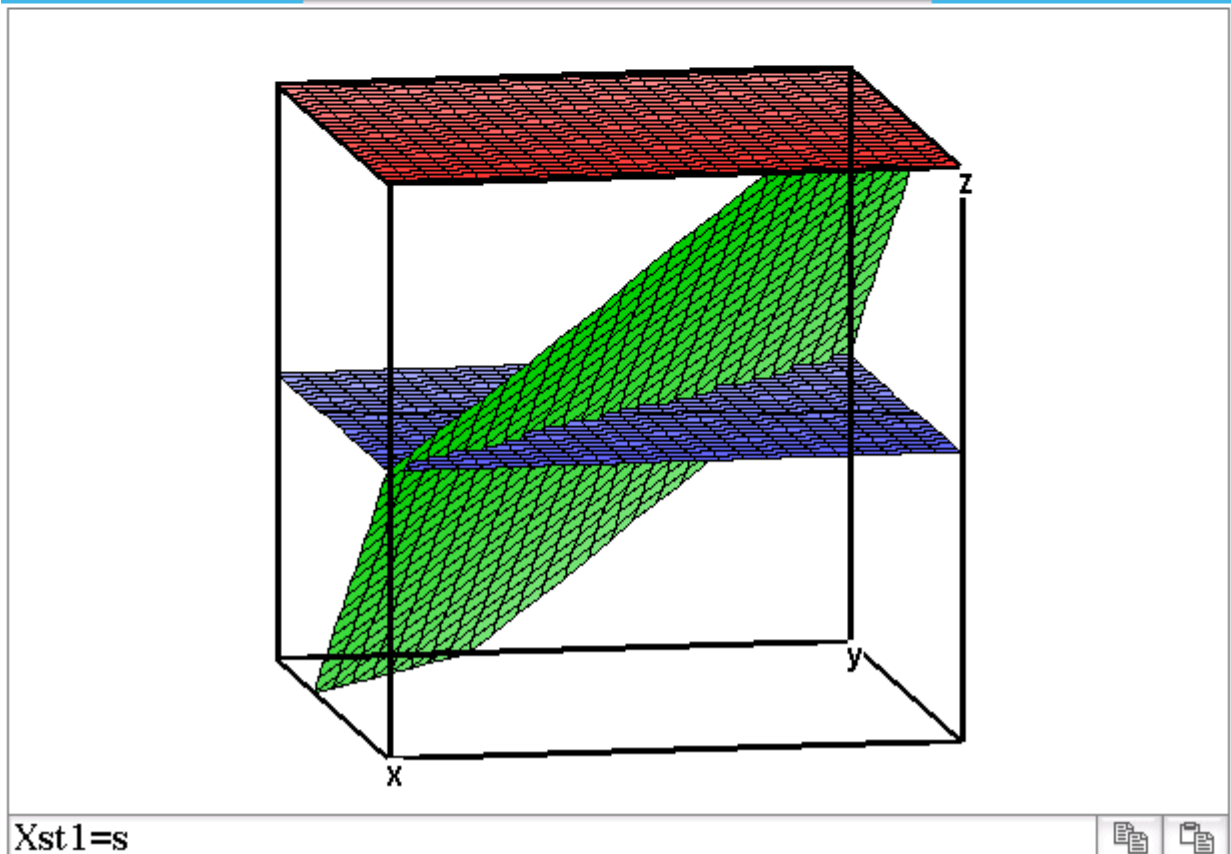
Blatt1 Blatt2 Blatt3 Blatt4 Blatt5

Xst1=s
 Yst1=t
 Zst1=0
 Xst2=s
 Yst2=t
 Zst2=4
 Xst3=s
 Yst3=t
 Zst3=-s-t
 z4="Blick in"
 z5:
 z6:
 z7:
 z8:
 z9:

Fenster-Einst.

Speicher

xmin	: -3
max	: 3
Gitter	: 25
ymin	: -3
max	: 3
Gitter	: 25
zmin	: -4
max	: 4



☰ Edit Zoom Analyse ✖

Z1:... Z2:...

Blatt1 Blatt2 Blatt3 Blatt4 Blatt5

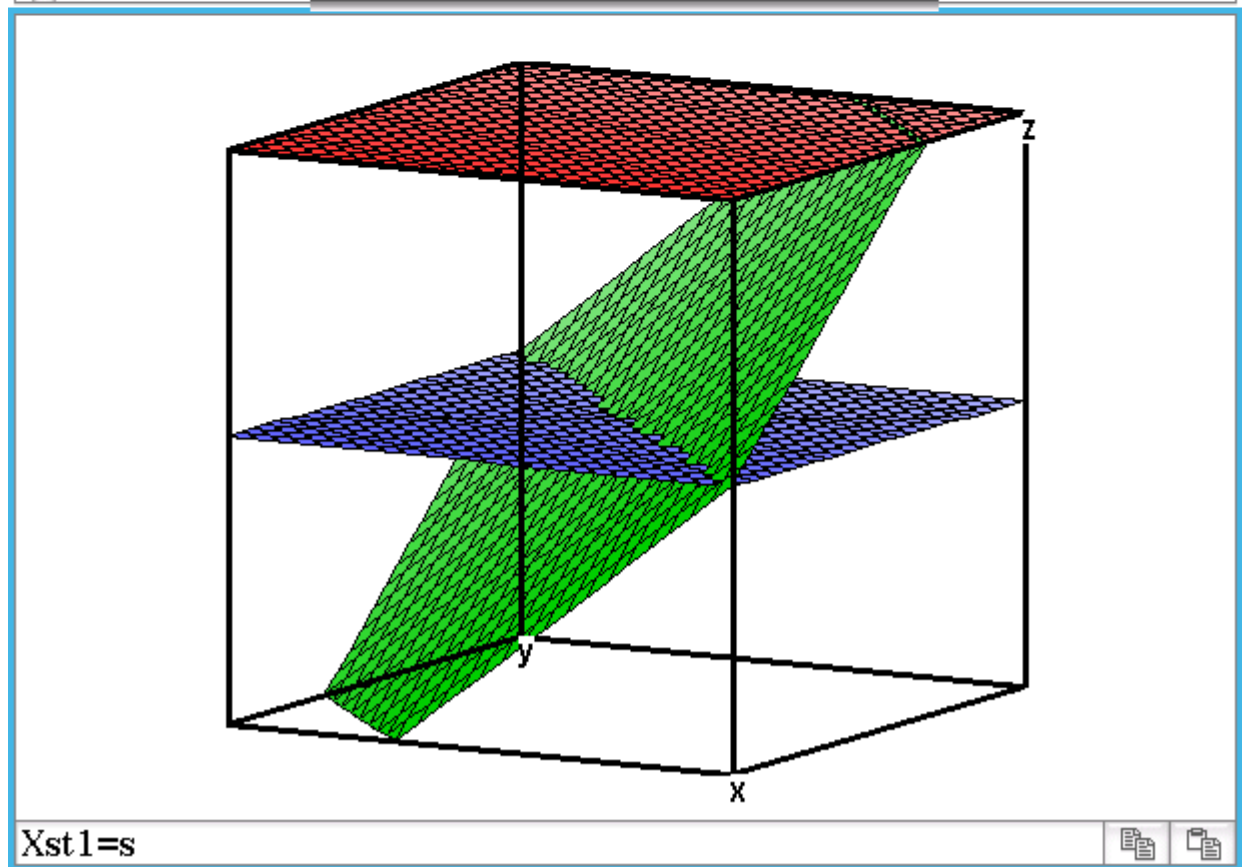
- Xst1=s
- Yst1=t
- Zst1=0
- Xst2=s
- Yst2=t
- Zst2=4
- Xst3=s
- Yst3=t
- Zst3=-s-t
- z4="Blick in"
- z5: □
- z6: □
- z7: □
- z8: □
- z9: □

Fenster-Einst. ✖

Speicher

zmin	: -4
max	: 4
Winkel θ	: 150
Winkel ϕ	: 100
smin	: -3
max	: 3
tmin	: -3
max	: 3

OK Abbrechen Vorgabe



d) $x+2y+z=6$ ist die geneigte Ebene mit den Achsenabschnitten $x=6$ ($y=z=0$), $y=3$ ($x=z=0$) und $z=6$ ($x=y=0$)

passende (elementare) Parameterdarstellung:

$$r(s, t) = \begin{bmatrix} s \\ t \\ 6-s-2t \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 6 \end{bmatrix} + s \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix}, \quad (s, t) \in \mathbb{R}^2,$$

Normalenvektor:

$$\text{crossP} \left(\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix} \right)$$

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$$

e) $x=0$ ist die y - z -Ebene

passende (elementare) Parameterdarstellung:

$$r(s, t) = \begin{bmatrix} 0 \\ s \\ t \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + s \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad (s, t) \in \mathbb{R}^2,$$

f) $x-y+2z=0$ Ebene durch $P_0(0|0|0)$ mit Normalenvektor

$$n = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{bmatrix}$$

passende (elementare) Parameterdarstellung:

$$r(s, t) = \begin{bmatrix} s \\ t \\ (-s+t)/2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + s \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1/2 \end{bmatrix} + t \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1/2 \end{bmatrix}, \quad (s, t) \in \mathbb{R}^2,$$

passende 3D-Grafiken:

Define $Xst4(s, t) = s$

done

Define $Yst4(s, t) = t$

done

Define $Zst4(s, t) = 6 - s - 2t$

done

Define $Xst5(s, t) = 0$

done

Define $Yst5(s, t) = s$

done

Define $Zst5(s, t) = t$

done

Define $Xst6(s, t) = s$

done

Define $Yst6(s, t) = t$

done






Define $Zst6(s, t) = (-s + t) / 2$

done

drei Ebenen im Raum

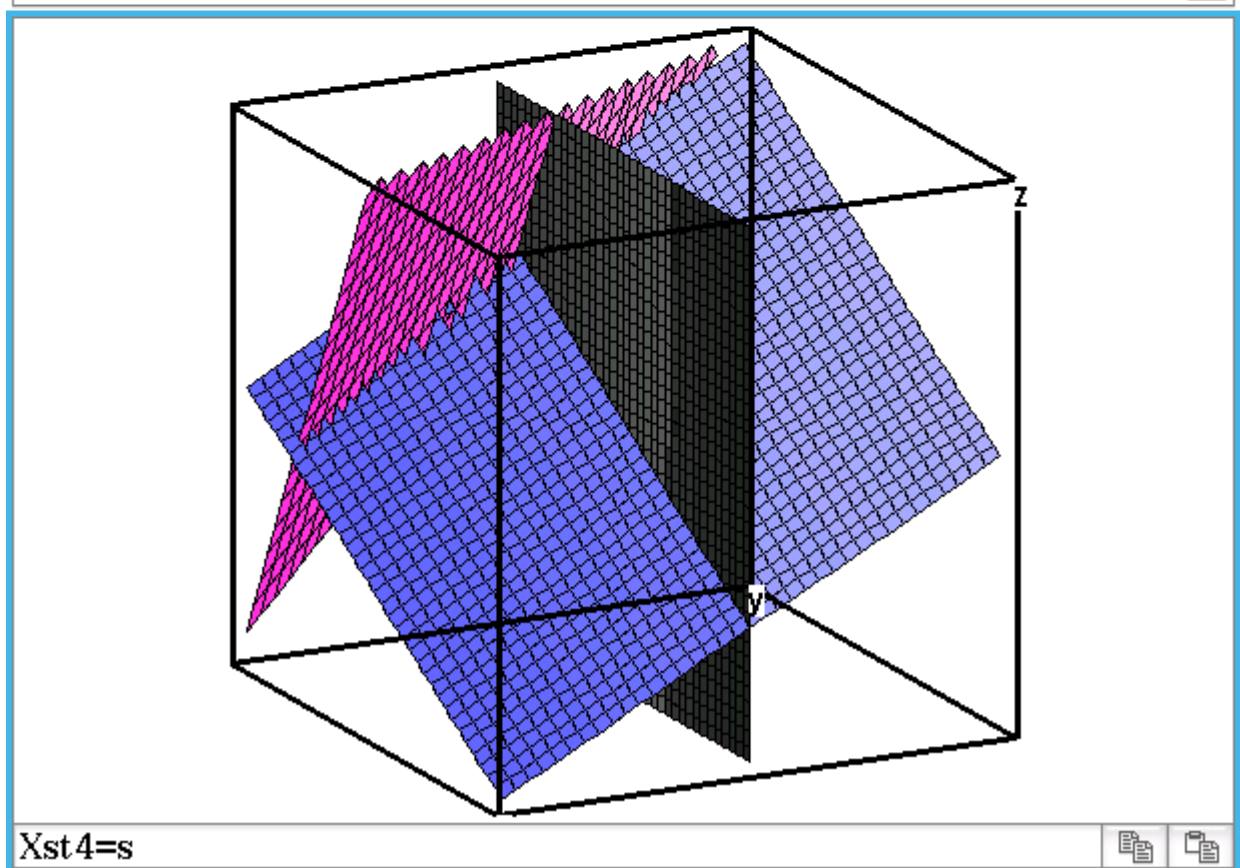
Z1:…
Z2:…

Edit Zoom Analyse ✕

Z1: ...     $\sqrt{\alpha}$ 

Blatt1 | Blatt2 | Blatt3 | Blatt4 | Blatt5

z1:
 z2:
 z3:
 Xst4=s
 Yst4=t [—]
 Zst4=6-s-2·t
 Xst5=0
 Yst5=s [—]
 Zst5=t
 Xst6=s
 Yst6=t [—]
 Zst6= $\frac{-s+t}{2}$
 z7:
 z8:



g) Rotationsparaboloid bzgl. z-Achse

h) Kreiszyylinderoberfläche mit Radius 2 um die z-Achse

i) obere Halbkugeloberfläche mit Radius 3

passende 3D-Grafiken:

Define Xst7(s, t) = $\sqrt{t} * \cos(s)$

done

Define Yst7(s, t) = $\sqrt{t} * \sin(s)$

done

Define Zst7(s, t) = t

done

Define Xst8(s, t) = $2 * \cos(s)$

done

Define Yst8(s, t) = $2 * \sin(s)$

done

Define Zst8(s, t) = t

done

Define Xst9(s, t) = $3 * \cos(s) * \sin(t)$

done

Define Yst9(s, t) = $3 * \sin(s) * \sin(t)$

done

Define Zst9(s, t) = $3 * \cos(t)$

done

drei Flächen im Raum

Z1: ...
Z2: ...

Edit Zoom Analyse

Z1: ... Z2: ...

xy

+

-

$\sqrt{\alpha}$

Blatt1 Blatt2 Blatt3 Blatt4 Blatt5

z1: □

z2: □

z3: □

z4: □

z5: □

z6: □

$X_{st7} = \sqrt{4 \cdot t} \cdot \cos(s)$

$Y_{st7} = \sqrt{4 \cdot t} \cdot \sin(s)$ []

$Z_{st7} = 4 \cdot t$

$X_{st8} = 2 \cdot \cos(s)$

$Y_{st8} = 2 \cdot \sin(s)$ []

$Z_{st8} = 4 \cdot t$

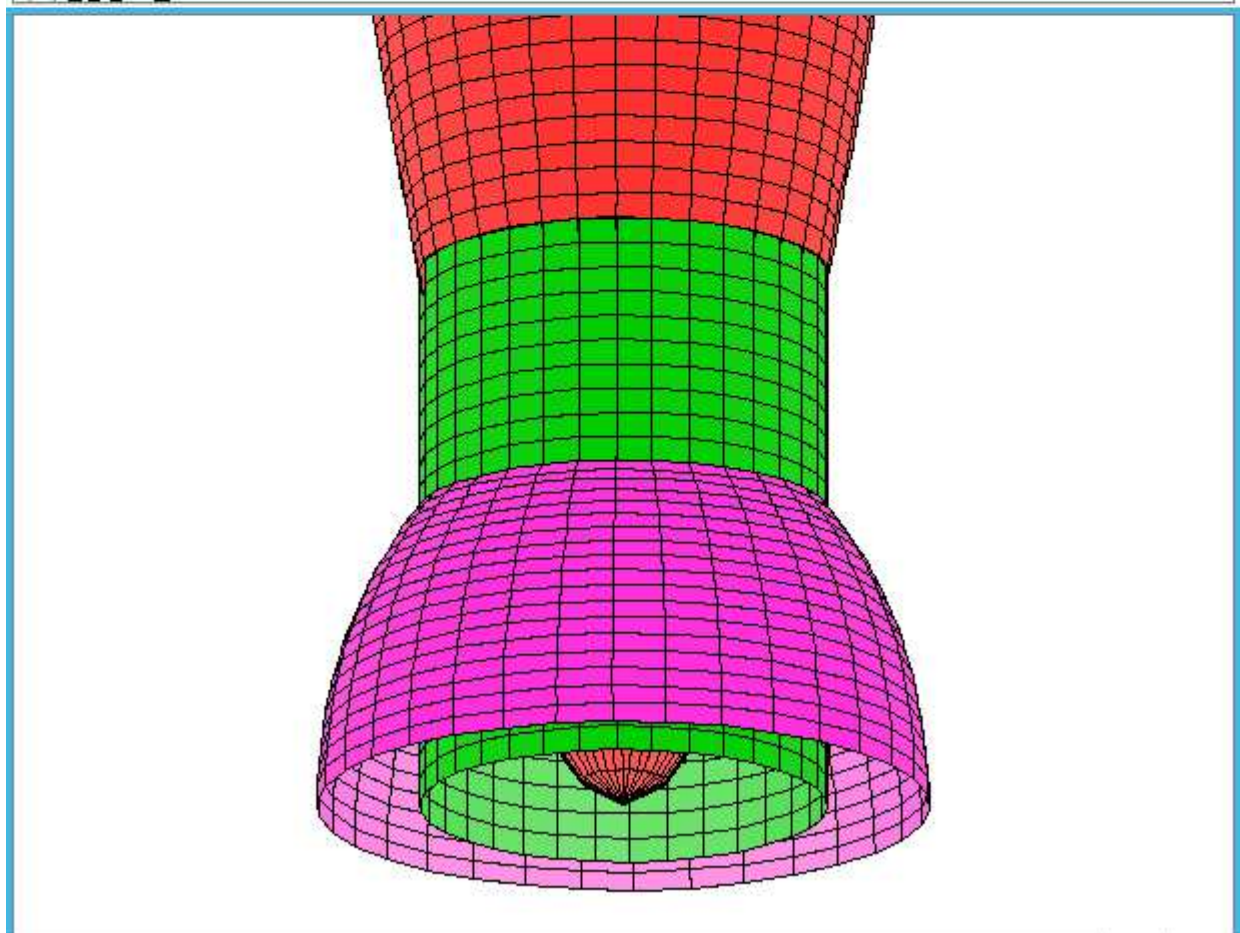
$X_{st9} = 3 \cdot \cos(s) \cdot \sin(t)$

$Y_{st9} = 3 \cdot \sin(s) \cdot \sin(t)$ []

$Z_{st9} = 3 \cdot \cos(t)$

z10: □

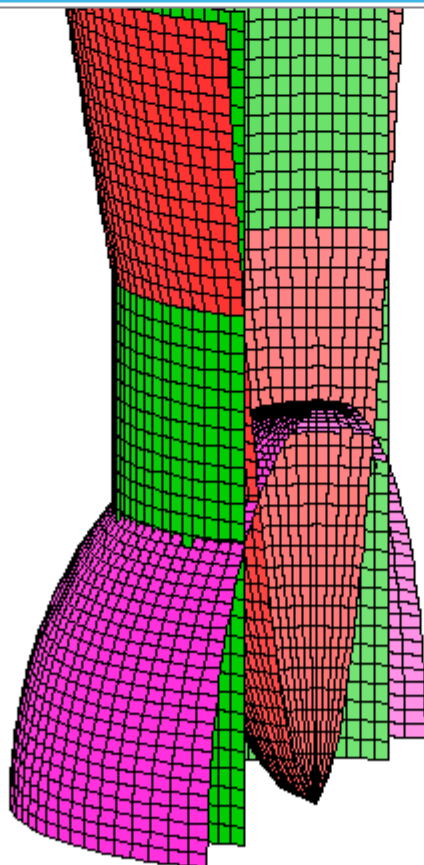
z11: □



Edit Arbeitsblatt

Blatt1 Blatt2 Blatt3 Blatt4 Blatt5

z5: □
 z6: □
 $X_{st7} = \sqrt{4 \cdot t} \cdot \cos(s)$
 $Y_{st7} = \sqrt{4 \cdot t} \cdot \sin(s)$ [red]
 $Z_{st7} = 4 \cdot t$
 $X_{st8} = 2 \cdot \cos(s)$
 $Y_{st8} = 2 \cdot \sin(s)$ [green]
 $Z_{st8} = 4 \cdot t$
 $X_{st9} = 3 \cdot \cos(s) \cdot \sin(t)$
 $Y_{st9} = 3 \cdot \sin(s) \cdot \sin(t)$ [magenta]
 $Z_{st9} = 3 \cdot \cos(t)$
 z10: □
 z11="Blick ins Innere"
 z12: □
 z13: □
 z14: □
 z15: □



j) Kugeloberfläche mit Radius $a > 0$ (z.B. $a=3$)

k) Doppelkegel bzgl. z-Achse mit Öffnungswinkel 90°

passende 3D-Grafiken:

Define Xst10(s, t)=3*cos(s)*sin(t)

done

Define Yst10(s, t)=3*sin(s)*sin(t)

done

Define Zst10(s, t)=3*cos(t)

done

Define Xst11(s, t)=|t|*cos(s)

done

Define Yst11(s, t)=|t|*sin(s)

done






Define Zst11(s, t)=t

done

zwei Flächen im Raum

Z1:…
Z2:…

Edit Zoom Analyse ✕

Z1:⋮     $\sqrt{\alpha}$ 

Blatt1 | Blatt2 | Blatt3 | Blatt4 | Blatt5

z6: ▲

z7:

z8:

z9:

Xst10=3·cos(s)·sin(|t|)

Yst10=3·sin(s)·sin(|t|) [—]

Zst10=3·cos(|t|)

Xst11=|t|·cos(s)

Yst11=|t|·sin(s) [—]

Zst11=t

z12:

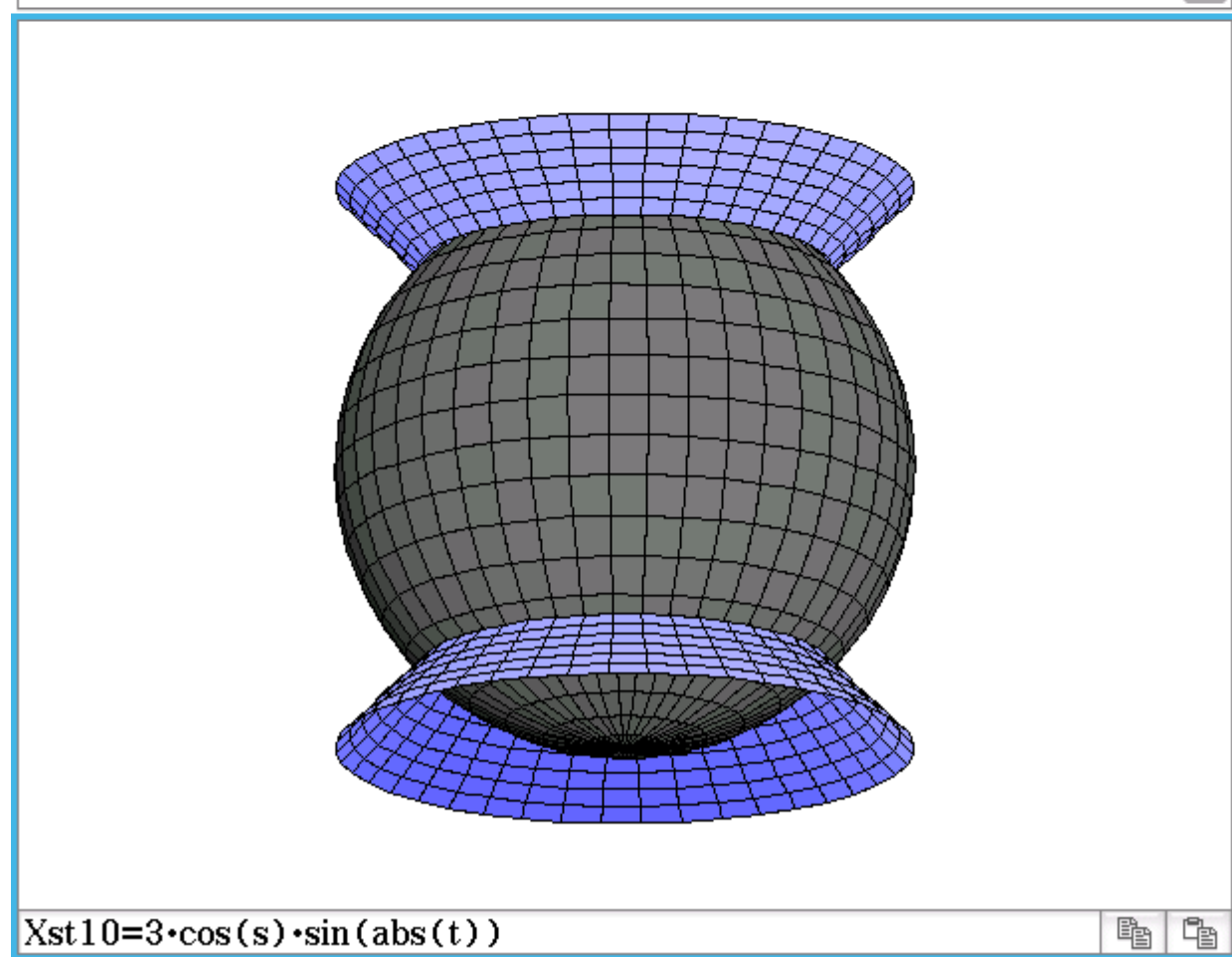
z13:

z14:

z15:

z16:

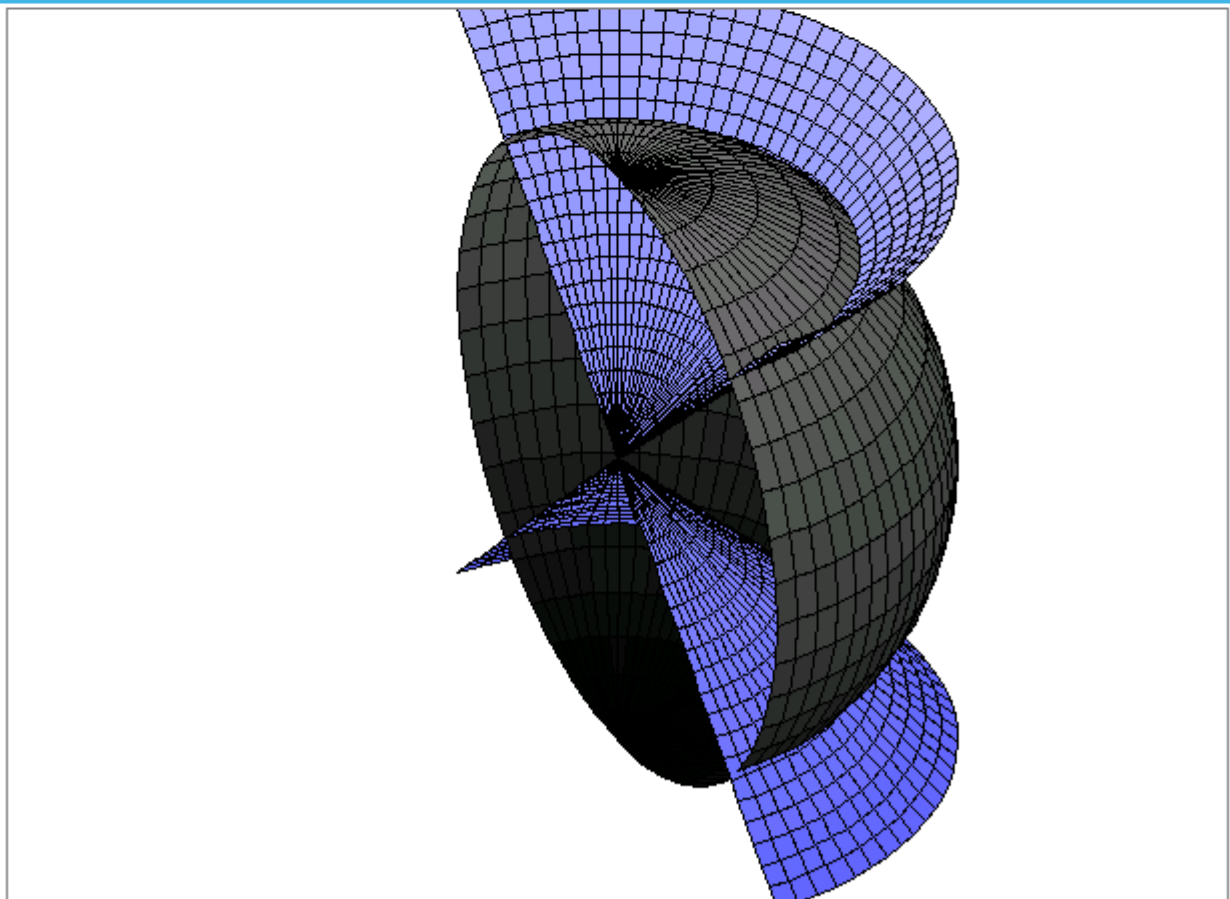
z17: ▼



Edit Arbeitsblatt

Blatt1 | Blatt2 | Blatt3 | Blatt4 | Blatt5

z6: □
 z7: □
 z8: □
 z9: □
 Xst10=3·cos(s)·sin(|t|)
 Yst10=3·sin(s)·sin(|t|)
 Zst10=3·cos(|t|)
 Xst11=|t|·cos(s)
 Yst11=|t|·sin(s)
 Zst11=t
 z12: □
 z13="Blick ins Innere"
 z14: □
 z15: □
 z16: □
 z17: □



Xst10=3·cos(s)·sin(abs(t))

