

4 Differential- und Integralrechnung für Funktionen von mehreren Variablen

4.1 Partielle Differentiation

4.1.1 Funktionen von mehreren Variablen

Funktion von zwei unabhängigen Variablen: Vorschrift, die jedem geordneten Zahlenpaar $(x, y) \in D$ genau ein Element $z \in W$ zuordnet.

Schreibweise: $z = f(x, y)$.

x, y : unabhängige Variable

z : abhängige Variable oder Funktionswert

$D \subset \mathbb{R}^2$: Definitionsbereich der Funktion f

$W \subset \mathbb{R}$: Wertebereich der Funktion f

ANALOG werden Funktionen von *mehr* als zwei unabhängigen Variablen definiert. Eine Funktion von n unabhängigen Variablen kann auch als **Vektorfunktion** aufgefaßt werden:

$$z = f(x_1, x_2, \dots, x_n) = f(\vec{x}), \quad \vec{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n).$$

Höhenliniendiagramm

Höhenlinien (Niveaulinien) einer Funktion zweier Variabler:

Bilden für $z = f(x, y)$ Schnittkurven mit Ebenen parallel zur x, y -Ebene (Schnittebenen $z = c = \text{const}$):

$$f(x, y) = c = \text{const} \quad \text{mit Parameter } c \in W.$$

Die Projektionen dieser Linien *gleicher Höhe* in die x, y -Ebene heißen **Höhenlinien** (Niveaulinien).

Oft zweckmäßig: Wahl von c in gleichem Abstand \implies je steiler Fläche, desto gedrängter Höhenlinien.

Anmerkung: Analog können Niveaulinien für Schnitte parallel zur y, z -Ebene ($x = c$) bzw. parallel zur x, z -Ebene ($y = c$) erzeugt werden.

Räumliche Koordinatensysteme

a) Kartesische Koordinaten (x, y, z) : bekannt

b) **Zylinderkoordinaten** (ρ, φ, z) eines Punktes $P \in \mathbb{R}^3$ mit Projektion $P' = (\rho, \varphi, 0)$ in x, y -Ebene:

- ρ : Abstand von P' zum Ursprung
 φ : Winkel von positiver x -Achse zum Ortsvektor zu P'
 $(0 \leq \rho < \infty, \quad -\pi < \varphi \leq \pi)$

Umrechnung:

$$\begin{cases} x = \rho \cos \varphi \\ y = \rho \sin \varphi \\ z = z \end{cases} \quad \begin{cases} \rho = \sqrt{x^2 + y^2} \\ \varphi = \pm \arccos \frac{x}{\rho} \\ z = z \end{cases} \quad (1)$$

Oberes (unteres) Vorzeichen für $y \geq 0$ ($y < 0$).

c) **Kugelkoordinaten** (r, ϑ, φ) eines Punktes $P \in \mathbb{R}^3$ mit Projektion P' in x, y -Ebene:

- r : Abstand von P zum Ursprung
 ϑ : Winkel von positiver z -Achse zu Ortsvektor \overrightarrow{OP}
 φ : Winkel von positiver x -Achse zu Ortsvektor $\overrightarrow{OP'}$
 $(0 \leq r < \infty, \quad 0 \leq \vartheta \leq \pi, \quad 0 \leq \varphi < 2\pi)$

Umrechnung:

$$\begin{cases} x = r \sin \vartheta \cos \varphi \\ y = r \sin \vartheta \sin \varphi \\ z = r \cos \vartheta \end{cases} \quad \begin{cases} r = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} \\ \vartheta = \arccos \left(\frac{z}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}} \right) \\ \tan \varphi = \frac{y}{x} \end{cases} \quad (2)$$

4.1.2 Grenzwert und Stetigkeit

Man sagt, die Folge $(x_n, y_n) \rightarrow (x_0, y_0)$ für $n \rightarrow \infty$, wenn

$$(x_n - x_0)^2 + (y_n - y_0)^2 \rightarrow 0 \quad \text{für } n \rightarrow \infty.$$

Die Zahl g heißt **Grenzwert** der Funktion $z = f(x, y)$ im Punkt (x_0, y_0) , wenn $f(x_n, y_n) \rightarrow g$ für jede Folge $(x_n, y_n) \rightarrow (x_0, y_0)$ für $n \rightarrow \infty$.

Schreibweise: $\lim_{(x,y) \rightarrow (x_0,y_0)} f(x, y) = g$.

Die Funktion $z = f(x, y)$ heißt **stetig** im Punkt (x_0, y_0) , wenn

$$\lim_{(x,y) \rightarrow (x_0,y_0)} f(x, y) = f(x_0, y_0).$$

Die Funktion f ist auf D *stetig*, wenn f in allen Punkten $(x, y) \in D$ stetig ist.

ANALOG werden Grenzwert und Stetigkeit für Funktionen von mehr als zwei unabhängigen Variablen definiert.

Beachte: Aus Stetigkeit einer Funktion von mehreren Variablen folgt Stetigkeit dieser Funktion bezüglich *jeder* einzelnen Variablen (bei festgehaltenen übrigen Variablen). Die Umkehrung gilt allgemein nicht!

4.1.3 Partielle Ableitungen

Partielle Ableitung 1. Ordnung nach x_k ($k = 1, \dots, n$) der Funktion $z = f(x_1, \dots, x_k, \dots, x_n)$ an der Stelle $(x_1, \dots, x_k, \dots, x_n)$ heißt der *Grenzwert* (wenn er existiert):

$$f_{x_k} := \lim_{\Delta x_k \rightarrow 0} \frac{f(x_1, \dots, x_k + \Delta x_k, \dots, x_n) - f(x_1, \dots, x_k, \dots, x_n)}{\Delta x_k}.$$

Übliche *Bezeichnungen*:

$$z_{x_k}(x_1, \dots, x_n) = f_{x_k}(x_1, \dots, x_n) = \frac{\partial f}{\partial x_k}(x_1, \dots, x_n)$$

(auch ohne Argumente)

Speziell $z = f(x, y)$:

$$z_x = \frac{\partial f}{\partial x} = f_x(x, y) := \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x + \Delta x, y) - f(x, y)}{\Delta x}$$

$$z_y = \frac{\partial f}{\partial y} = f_y(x, y) := \lim_{\Delta y \rightarrow 0} \frac{f(x, y + \Delta y) - f(x, y)}{\Delta y}.$$

Die *praktische* Berechnung der partiellen Ableitungen geschieht durch gewöhnliche Differentiation der gegebenen Funktion als Funktion *einer* Variablen mit $n - 1$ festen Parametern. Dabei gelten alle bekannten Ableitungsregeln!

Partielle Ableitungen **(n+1)-ter Ordnung** erhält man, wenn man partielle Ableitungen n -ter Ordnung *partiell* differenziert ($n \geq 1$).

Die Ordnung entspricht der Anzahl der Indizes. Schreibweise auch in Form *partieller Differentialquotienten* möglich.

Speziell $z = f(x, y)$:

$$f_{xx} = \frac{\partial}{\partial x} \left(\frac{\partial f}{\partial x} \right) =: \frac{\partial^2 f}{\partial x^2}, \quad f_{xy} = \frac{\partial}{\partial y} \left(\frac{\partial f}{\partial x} \right) =: \frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y},$$

$$f_{yx} = \frac{\partial}{\partial x} \left(\frac{\partial f}{\partial y} \right) =: \frac{\partial^2 f}{\partial y \partial x}, \quad f_{yy} = \frac{\partial}{\partial y} \left(\frac{\partial f}{\partial y} \right) =: \frac{\partial^2 f}{\partial y^2}$$

bzw.

$$f_{xxx} = \frac{\partial}{\partial x} \left(\frac{\partial^2 f}{\partial x^2} \right) =: \frac{\partial^3 f}{\partial x^3} \quad \text{usw.}$$

Satz von Schwarz: Falls die Funktion $z = f(x, y)$, $(x, y) \in D$, eine stetige partielle Ableitung $f_{xy}(x, y)$ hat, so besitzt sie auch die Ableitung $f_{yx}(x, y)$ und es gilt $f_{yx}(x, y) = f_{xy}(x, y)$, $(x, y) \in D$.

Anmerkung: Der Satz gilt sinngemäß auch für mehr als zwei Variable und/oder höhere partielle Ableitungen.

4.1.4 Das vollständige Differential einer Funktion

Annahme: Die Funktion $z = f(x, y)$ besitze stetige partielle Ableitungen $f_x(x, y)$ und $f_y(x, y)$.

Gleichung der **Tangentialebene** an die Fläche $z = f(x, y)$ im Punkt $P_0 = (x_0, y_0, z_0)$ mit $z_0 = f(x_0, y_0)$:

$$z = z_0 + f_x(x_0, y_0)(x - x_0) + f_y(x_0, y_0)(y - y_0) \quad (3)$$

Anmerkung: (3) stellt die *Linearisierung* der Funktion $z = f(x, y)$ in der Umgebung von (x_0, y_0) dar.

Unter dem **vollständigen Differential** einer Funktion $z = f(x, y)$ versteht man den linearen Differentialausdruck

$$dz = f_x(x, y) dx + f_y(x, y) dy = \frac{\partial f}{\partial x} dx + \frac{\partial f}{\partial y} dy. \quad (4)$$

ANALOG: Vollständiges Differential der Funktion $z = f(x_1, x_2, \dots, x_n)$:

$$dz = f_{x_1} dx_1 + f_{x_2} dx_2 + \dots + f_{x_n} dx_n.$$

Der Term

$$P(x, y) dx + Q(x, y) dy \quad (+)$$

wird **Differentialform** genannt.

Falls P, Q stetige partielle Ableitungen 2. Ordnung auf D besitzen, gilt:

$$(+)$$
 vollständiges Differential einer Funktion $f \iff \boxed{\frac{\partial P}{\partial y} = \frac{\partial Q}{\partial x}}$ auf D .
 (Integrabilitätsbedingung).

Die Funktion f nennt man *Potential*.

Anmerkung: Falls (+) kein vollständiges Differential darstellt, kann durch Multiplikation mit einer geeigneten Funktion ("integrierender Faktor") unter Umständen (+) in ein vollständiges Differential einer Funktion überführt werden.

4.1.5 Kettenregel für Funktionen mehrerer Variabler

I) $z = f(x(t), y(t))$, wobei $x = x(t)$, $y = y(t)$ differenzierbar:

$$\frac{d}{dt} f(x(t), y(t)) = \frac{\partial f}{\partial x} \frac{dx}{dt} + \frac{\partial f}{\partial y} \frac{dy}{dt} \quad (5)$$

(ANALOG für mehr als zwei Variable.)

Speziell:

Ableitung einer *impliziten* Funktion $F(x, y) = 0$:

$$y'(x) = -\frac{F_x(x, y)}{F_y(x, y)}.$$

II) $z = f(x(u, v), y(u, v))$, wobei $x = x(u, v)$, $y = y(u, v)$ partielle Ableitungen nach u und v besitzen:

$$\frac{\partial f}{\partial u} = \frac{\partial f}{\partial x} \frac{\partial x}{\partial u} + \frac{\partial f}{\partial y} \frac{\partial y}{\partial u}, \quad \frac{\partial f}{\partial v} = \frac{\partial f}{\partial x} \frac{\partial x}{\partial v} + \frac{\partial f}{\partial y} \frac{\partial y}{\partial v}. \quad (6)$$

Allgemein für $z = f(x_1(t_1, \dots, t_m), \dots, x_n(t_1, \dots, t_m))$:

$$\frac{\partial z}{\partial t_k} = \sum_{i=1}^n \frac{\partial z}{\partial x_i} \frac{\partial x_i}{\partial t_k}, \quad k = 1, \dots, m.$$

Speziell:

Ableitung einer Funktion in *Polarkoordinaten* $f = f(r, \varphi)$

$$f_x = \frac{\partial f}{\partial r} \cos \varphi - \frac{\partial f}{\partial \varphi} \cdot \frac{1}{r} \sin \varphi,$$

$$f_y = \frac{\partial f}{\partial r} \sin \varphi + \frac{\partial f}{\partial \varphi} \cdot \frac{1}{r} \cos \varphi.$$

4.2 Anwendungen der partiellen Differentiation

4.2.1 Das Fehlerfortpflanzungsgesetz

Gegeben *Meßwerte* $x \pm \Delta x_{\max}$ mit

x : *Mittelwert*

Δx_{\max} : (geschätzter) **absoluter Maximalfehler**

Weiterhin

$\frac{\Delta x_{\max}}{|x|}$: *relativer Maximalfehler*

$\frac{\Delta x_{\max}}{|x|} \cdot 100\%$: **prozentualer Maximalfehler**

Es seien die Größen x, y, z, \dots derart gemessen: $x \pm \Delta x_{\max}, y \pm \Delta y_{\max}, z \pm \Delta z_{\max}, \dots$

Fehlerfortpflanzungsgesetz [GAUSS]: Sei $u = f(x, y, z, \dots)$. Dann ist

$$\Delta u_{\max} = \left| \frac{\partial f}{\partial x} \right| \Delta x_{\max} + \left| \frac{\partial f}{\partial y} \right| \Delta y_{\max} + \left| \frac{\partial f}{\partial z} \right| \Delta z_{\max} + \dots \quad (1)$$

und $\frac{\Delta u_{\max}}{|u|}$ ist der relative Maximalfehler von u .

Spezialfälle

- 1) Absoluter Maximalfehler einer *Summe* oder *Differenz* =
Summe der absoluten Maximalfehler der Eingangsgrößen
- 2) Relativer Maximalfehler eines *Produkts* oder *Quotienten* =
Summe der relativen Maximalfehler der Eingangsgrößen
- 3) Ist $u = u(v)$ und $v = v(x, y, \dots)$, so gilt nach der Kettenregel:

$$\Delta u_{\max} = \left| \frac{du}{dv} \right| \left(\left| \frac{\partial v}{\partial x} \right| \Delta x_{\max} + \left| \frac{\partial v}{\partial y} \right| \Delta y_{\max} + \dots \right)$$

4.2.2 Grundlagen der Vektoranalysis

Skalares Feld: Zuordnung $\underbrace{(x_1, \dots, x_n)}_{\in \mathbb{R}^n} \mapsto z = f(x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}$

(Funktion von n unabhängigen Variablen)

Vektorfeld: Zuordnung $\underbrace{(x_1, \dots, x_n)}_{\in \mathbb{R}^n} \mapsto \vec{f}(x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^m$

mit $\vec{f}(x_1, \dots, x_n) := (f_1(x_1, \dots, x_n), \dots, f_m(x_1, \dots, x_n))^T$

Sei $u = f(x, y, z)$ ein skalares Feld.

Der **Gradient** von f im Punkt (x, y, z) ist das folgende *Vektorfeld*:

$$\text{grad } f(x, y, z) = \begin{pmatrix} \frac{\partial f}{\partial x}(x, y, z) \\ \frac{\partial f}{\partial y}(x, y, z) \\ \frac{\partial f}{\partial z}(x, y, z) \end{pmatrix}.$$

Führen ein den *Nabla-Operator*:

$$\vec{\nabla} := \begin{pmatrix} \frac{\partial}{\partial x} \\ \frac{\partial}{\partial y} \\ \frac{\partial}{\partial z} \end{pmatrix}.$$

Dann gilt: $\vec{\nabla} f = \text{grad } f$, d.h. der Nabla-Operator ordnet der Funktion f das Vektorfeld $\text{grad } f$ zu.

Eigenschaften

- (i) Der Gradient zeigt in Richtung des stärksten Anstiegs von f .
Dieser stärkste Anstieg beträgt $|\text{grad } f|$
(bezogen auf den Einheitsvektor $d\vec{r} = (dx, dy, dz)^T$).
- (ii) Der Gradient steht senkrecht auf den Niveauflächen
 $f(x, y, z) = c$.

Sei $\vec{a} = \vec{a}(x, y, z) = (a_1(x, y, z), a_2(x, y, z), a_3(x, y, z))^T$ Vektorfeld.

Die **Rotation** eines Vektorfeldes \vec{a} ist das folgende *Vektorfeld*:

$$\operatorname{rot} \vec{a} = \vec{\nabla} \times \vec{a} = \begin{vmatrix} \vec{e}_1 & \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ a_1 & a_2 & a_3 \end{vmatrix}.$$

Die **Divergenz** eines Vektorfeldes \vec{a} ist ein *skalares* Feld, das definiert ist durch

$$\operatorname{div} \vec{a} = \vec{\nabla} \cdot \vec{a} = \frac{\partial a_1}{\partial x} + \frac{\partial a_2}{\partial y} + \frac{\partial a_3}{\partial z}.$$

Interpretation

1) Das Vektorfeld \vec{a} wird oft als *Fluß* durch einen Körper interpretiert und durch *Feldlinien* veranschaulicht (z.B. elektrische Felder von Ladungen oder Geschwindigkeitsfelder bei strömenden Flüssigkeiten).

2) Die *Divergenz* beschreibt den Zufluß und Abfluß in einem Volumenelement und wird auch *Quelldichte* genannt. Insbesondere gilt

$\operatorname{div} \vec{a} > 0$: Der *abfließende* Anteil *überwiegt*:

im Volumenelement befindet sich eine "Quelle".

$\operatorname{div} \vec{a} < 0$: Der *zufließende* Anteil *überwiegt*:

im Volumenelement befindet sich eine "Senke".

Vektorfeld \vec{a} heißt in einem Bereich **quellenfrei**, wenn dort $\operatorname{div} \vec{a} = 0$ gilt.

3) Die *Rotation* beschreibt die "Verwirbelung" eines Flusses.

Wenn $\operatorname{rot} \vec{a} = \vec{0}$ ist, heißt das Vektorfeld **wirbelfrei**.

4) Das Vektorfeld \vec{a} wird *konservativ* genannt, wenn es Gradient eines skalaren Feldes $f(x, y, z)$ ist, d.h. $\vec{a} = \operatorname{grad} f$. Man nennt dann $f(x, y, z)$ das *Potential* dieses Vektorfeldes. Es gilt:

$$\vec{a} \text{ konservativ} \Leftrightarrow \operatorname{rot} \vec{a} = \vec{0}.$$

Allgemeine Beziehungen

$\operatorname{rot} \operatorname{grad} f = \vec{0}$ Ein Gradientenfeld ist wirbelfrei.

$\operatorname{div} \operatorname{rot} \vec{a} = 0$ Ein Rotorfeld ist quellenfrei.

Weiterhin

$$\operatorname{div} \operatorname{grad} f = \vec{\nabla} \cdot \vec{\nabla} f = \frac{\partial^2 f}{\partial x^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial y^2} + \frac{\partial^2 f}{\partial z^2} =: \Delta f$$

(Δ : Laplace-Operator)

4.2.3 Die Taylorsche Formel

Sei $f(\vec{x}) = f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ und $\vec{x}^0 = (x_1^0, x_2^0, \dots, x_n^0)^T \in \mathbb{R}^n$ ein Punkt in der Nähe von $\vec{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)^T$.

Bezeichnen $\Delta x_i := x_i - x_i^0$, $i = 1, 2, \dots, n$. Dann gilt:

$$\begin{aligned} \Delta f : &= f(\vec{x}) - f(\vec{x}^0) = \sum_{i=1}^n \frac{\partial f}{\partial x_i}(\vec{x}^0) \Delta x_i + \\ &+ \frac{1}{2} \sum_{i,j=1}^n \frac{\partial^2 f}{\partial x_i \partial x_j}(\vec{x}^0) \Delta x_i \Delta x_j + R(\vec{x}). \end{aligned} \quad (2)$$

Anmerkung: Das Restglied $R(\vec{x})$ wird hier nicht weiter betrachtet. Es ist klein, wenn \vec{x}^0 nahe \vec{x} ist.

Insbesondere

$$\Delta f \approx \sum_{i=1}^n \frac{\partial f}{\partial x_i}(\vec{x}^0) \Delta x_i = df \quad (1. \text{ Naherung}),$$

$$\Delta f \approx \sum_{i=1}^n \frac{\partial f}{\partial x_i}(\vec{x}^0) \Delta x_i + \frac{1}{2} \sum_{i,j=1}^n \frac{\partial^2 f}{\partial x_i \partial x_j}(\vec{x}^0) \Delta x_i \Delta x_j \quad (2. \text{ Naherung}).$$

4.3 Extremwertaufgaben

4.3.1 Relative Extremwerte (ohne Nebenbedingungen)

Eine Funktion $z = f(x, y)$ besitzt im Punkt (x_0, y_0) ein **relatives Maximum (relatives Minimum)**, wenn fur alle (x, y) aus einer Umgebung von (x_0, y_0) gilt

$$f(x_0, y_0) \geq f(x, y) \quad (\text{bzw. } f(x_0, y_0) \leq f(x, y)). \quad (*)$$

Anmerkungen: Gelten die Ungleichungen (*) fur alle $(x, y) \in D(f)$, so spricht man von *absolutem* Maximum bzw. Minimum in (x_0, y_0) . Maxima und Minima werden wieder als **Extrema** zusammengefat.

Notwendige Bedingung: In (x_0, y_0) relatives Extremum $\implies f_x(x_0, y_0) = 0$ und $f_y(x_0, y_0) = 0$.

Hinreichende Bedingung: Die Funktion $z = f(x, y)$ besitzt im Punkt (x_0, y_0) ein relatives Extremum, wenn

- 1) $f_x(x_0, y_0) = f_y(x_0, y_0) = 0$
 2) $D := \begin{vmatrix} f_{xx}(x_0, y_0) & f_{xy}(x_0, y_0) \\ f_{xy}(x_0, y_0) & f_{yy}(x_0, y_0) \end{vmatrix} > 0.$

Ist dabei $f_{xx}(x_0, y_0) < 0$, so liegt ein *relatives Maximum* vor, für $f_{xx}(x_0, y_0) > 0$ dagegen ein *relatives Minimum*.

Anmerkung: Für $D < 0$ liegt kein Extremum vor, sondern ein *Sattelpunkt*. Für $D = 0$ ist unmittelbar *keine* Aussage möglich.

4.3.2 Extremwertaufgaben mit Nebenbedingungen

Problemstellung:

$$z = f(x, y) = \max! \quad (\min!)$$

mit Nebenbedingungen

$$g_j(x, y) = 0, \quad j = 1, \dots, m. \quad (++)$$

Anmerkung: Analog läßt sich die Aufgabe für mehr als zwei Variable formulieren.

Lösungsmöglichkeiten:

I) Umstellen der Nebenbedingung(en) nach einer Variablen und einsetzen in $z = f(x, y) \implies$ Extremwertaufgabe für *eine* Variable.
 (Nicht immer möglich!)

II) Multiplikatorenregel von Lagrange: Betrachten

$$H(x, y; \lambda_1, \dots, \lambda_m) := f(x, y) + \sum_{j=1}^m \lambda_j g_j(x, y). \quad (1)$$

Notwendige Bedingung:

Wenn im Punkt (x^*, y^*) Extremum von $z = f(x, y)$ unter der Bedingung $(++)$, so gilt

$$\begin{cases} \frac{\partial H}{\partial x} = \frac{\partial H}{\partial y} = 0 & \text{in } (x^*, y^*) \\ g_j(x^*, y^*) = 0, & j = 1, \dots, m \end{cases} \quad (2)$$

4.3.3 Methode der kleinsten Quadrate

Aufgabe: Eine Größe y hänge von einer Größe x in noch unbekannter

Weise ab. Meßpunkte: $(x_1, y_1), (x_2, y_2), \dots, (x_n, y_n)$

Gesucht: Funktion $y = f(x)$ (*Approximationsfunktion*)

Einfachster Fall: Meßpunkte (*ohne Fehler*) liegen auf einer Geraden

Gesucht: **Ausgleichsgerade** (Regressionsgerade):

$$y = A(x) = a + bx.$$

Lösungsansatz:

$$\sum_{i=1}^n [A(x_i) - y_i]^2 = \sum_{i=1}^n (a + bx_i - y_i)^2 =: F(a, b) \rightarrow \min.$$

Lösung:

$$b = \frac{n \sum_{i=1}^n x_i y_i - \sum_{i=1}^n x_i \sum_{i=1}^n y_i}{n \sum_{i=1}^n x_i^2 - \left(\sum_{i=1}^n x_i \right)^2},$$

$$a = \frac{1}{n} \left[\sum_{i=1}^n y_i - \left(\sum_{i=1}^n x_i \right) b \right]. \quad (3)$$

Mitunter legt die Folge der Meßpunkte einen *anderen* Typ von Ausgleichskurve nahe. Zum Beispiel:

Lösungsansatz	$y = A(x)$	Parameter
Quadratische Funktion	$y = a + bx + cx^2$	a, b, c
Potenzfunktion	$y = ax^b$	a, b
Exponentialfunktion	$y = ae^{bx}$	a, b

Die unbekannt Parameter lassen sich analog mit Hilfe der Methode der kleinsten Quadrate (vgl. obigen Lösungsansatz!) ermitteln.

Speziell kann man näherungsweise *Exponential- und Potenzfunktionen* auch im *halb-* bzw. *doppellogarithmischen* Maßstab durch Geraden darstellen.

Für **periodische** Vorgänge empfiehlt sich die Verwendung periodischer Funktionen:

Gegeben: Meßpunkte: "Stützstellen" $x_i = i \cdot \frac{2p}{2n}$ und
 "Stützwerte" y_i für $i = 1, 2, \dots, 2n$
 Gesucht: $y = f(x)$ periodische Funktion mit Periode $2p$

Ansatz:

$$P_m(x) = \frac{a_0}{2} + \sum_{k=1}^m \left(a_k \cos \frac{k\pi x}{p} + b_k \sin \frac{k\pi x}{p} \right), \quad m < n$$

(trigonometrisches Polynom)
 bzw. durch alle Meßpunkte

$$P_n(x) = P_{n-1}(x) + \frac{a_n}{2} \cos \frac{n\pi x}{p}.$$

mit Parametern: $a_0, a_1, \dots, a_m, b_1, \dots, b_m$.

Lösung:

$$a_0 = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{2n} y_i; \quad a_k = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{2n} y_i \cos \frac{k\pi}{p} x_i, \quad k = 1, \dots, n$$

$$b_k = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{2n} y_i \sin \frac{k\pi}{p} x_i, \quad k = 1, \dots, m.$$

4.4 Integration für Funktionen mehrerer Variabler

4.4.1 Doppelintegrale

Sei $z = f(x, y)$ eine Funktion, definiert auf dem Bereich $(A) \subset \mathbb{R}^2$.
 Zerlegen (A) in n Teilbereiche (ΔA_k) mit den Flächeninhalten ΔA_k und
 wählen Punkte $P_k = (x_k, y_k) \in (\Delta A_k)$, $k = 1, \dots, n$.

Der Grenzwert

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{k=1}^n f(x_k, y_k) \Delta A_k$$

heißt, falls er existiert und zwar bei $\max_{1 \leq k \leq n} \Delta A_k \rightarrow 0$ und beliebiger Wahl von $(x_k, y_k) \in (\Delta A_k)$, $k = 1, \dots, n$, **Doppelintegral** (oder zweifaches Integral) und wird bezeichnet durch das Symbol

$$\iint_{(A)} f(x, y) dA.$$

Dabei

x, y : Integrationsvariable
 $f(x, y)$: Integrand
 dA : Flächendifferential oder - element
 (A) : Integrationsbereich

Anmerkung: Der Grenzwert *existiert*, wenn der Integrand $f(x, y)$ im abgeschlossenen Integrationsbereich (A) (d.h. einschließlich dessen Randes) *stetig* ist.

Berechnung:

Betrachten "normalen" Integrationsbereich (A) :

$$f_u(x) \leq y \leq f_o(x), \quad a \leq x \leq b,$$

wobei $y = f_u(x)$ untere Randkurve und $y = f_o(x)$ obere Randkurve \implies

$$\begin{aligned} \iint_{(A)} f(x, y) dA &= \\ &= \iint_{(A)} f(x, y) dy dx = \int_{x=a}^b \left[\int_{y=f_u(x)}^{f_o(x)} f(x, y) dy \right] dx \end{aligned} \quad (1)$$

Anmerkungen:

1) Bei *Vertauschung* der Integrationsreihenfolge müssen die Integrationsgrenzen *neu* bestimmt werden, d.h. explizite Vorgaben $x = g_1(y)$ und $x = g_2(y)$ sind erforderlich.

2) Für $f(x, y) = 1 \implies$

$$\iint_{(A)} dA = \int_{x=a}^b \left[\int_{y=f_u(x)}^{f_o(x)} dy \right] dx.$$

Zahlenmäßig beschreibt dieser Wert den *Flächeninhalt* von (A) .

Berechnung in Polarkoordinaten:

Wegen $x = r \cos \varphi$, $y = r \sin \varphi \implies$

$z = f(x, y) = f(r \cos \varphi, r \sin \varphi) =: F(r, \varphi)$.

Sei Integrationsbereich (A) :

$$r_i(\varphi) \leq r \leq r_a(\varphi), \quad \varphi_1 \leq \varphi \leq \varphi_2,$$

wobei $r = r_i(\varphi)$ innere Randkurve und $r = r_a(\varphi)$ äußere Randkurve \implies

$$\iint_{(A)} f(x, y) dA = \int_{\varphi=\varphi_1}^{\varphi_2} \left[\int_{r=r_i(\varphi)}^{r_a(\varphi)} f(r \cos \varphi, r \sin \varphi) r dr \right] d\varphi \quad (2)$$

4.4.2 Dreifachintegrale

Sei $u = f(x, y, z)$ eine Funktion, definiert auf dem Bereich $(V) \subset \mathbb{R}^3$.

Zerlegen (V) in n Teilbereiche (ΔV_k) mit den Volumina ΔV_k und wählen

Punkte $P_k = (x_k, y_k, z_k) \in (\Delta V_k)$, $k = 1, \dots, n$.

Der Grenzwert

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{k=1}^n f(x_k, y_k, z_k) \Delta V_k$$

heißt, falls er existiert und zwar bei $\max_{1 \leq k \leq n} \Delta V_k \rightarrow 0$ und beliebiger

Wahl von $(x_k, y_k, z_k) \in (\Delta V_k)$, $k = 1, \dots, n$, **Dreifachintegral** und wird bezeichnet durch das Symbol

$$\iiint_{(V)} f(x, y, z) dV.$$

Dabei

x, y, z :	Integrationsvariable
$f(x, y, z)$:	Integrand
dV :	Volumenelement
(V) :	Integrationsbereich

Berechnung:

Betrachten "normalen" Integrationsbereich (V) :

$$z_u(x, y) \leq z \leq z_o(x, y), \quad f_u(x) \leq y \leq f_o(x), \quad a \leq x \leq b$$

mit $z = z_u(x, y)$ "Bodenfläche", $z = z_o(x, y, z)$ "Deckelfläche" bzw. im Projektionsbereich (A) in der x, y -Ebene $y = f_u(x)$ untere Randkurve und $y = f_o(x)$ obere Randkurve \implies

$$\begin{aligned} \iiint_{(V)} f(x, y, z) dV = \\ \int_{x=a}^b \left\{ \int_{y=f_u(x)}^{f_o(x)} \left[\int_{z=z_u(x,y)}^{z_o(x,y)} f(x, y, z) dz \right] dy \right\} dx. \end{aligned} \quad (3)$$

Insbesondere *Volumen* V des Körpers (V) :

$$V = \iiint_{(V)} dV.$$

Berechnung in Zylinderkoordinaten:

Wegen $x = r \cos \varphi$, $y = r \sin \varphi$, $z = z \implies$
 $z = f(x, y, z) = f(r \cos \varphi, r \sin \varphi, z) =: F(r, \varphi, z)$:

$$\begin{aligned} \iiint_{(V)} f(x, y, z) dV = \\ \int_{\varphi=\varphi_1}^{\varphi_2} \left\{ \int_{r=r_i(\varphi)}^{r_a(\varphi)} \left[\int_{z=z_u(x,y)}^{z_o(x,y)} f(r \cos \varphi, r \sin \varphi, z) dz \right] r dr \right\} d\varphi. \end{aligned} \quad (4)$$

5 Spezielle Kapitel

5.1 Unendliche Reihen

5.1.1 Zahlenreihen

Sei (a_n) unendliche Zahlenfolge. Bilden sogenannte **Partialsommen**:

$$s_1 = a_1$$

$$s_2 = a_1 + a_2$$

$$s_3 = a_1 + a_2 + a_3$$

...

$$s_m = a_1 + a_2 + \dots + a_m$$

⋮

Die Folge (s_m) der Partialsommen einer Folge (a_n) heißt **unendliche Reihe**. Symbolische Schreibweise:

$$\sum_{n=1}^{\infty} a_n = a_1 + a_2 + \dots + a_m + \dots$$

Anmerkung: Die Summation kann auch mit jeder anderen natürlichen Zahl sowie 0 beginnen.

Eine unendliche Reihe $\sum_{n=1}^{\infty} a_n$ heißt **konvergent**, wenn die Folge ihrer Partialsommen $s_m = \sum_{n=1}^m a_n$ einen Grenzwert besitzt, d.h.

$$\lim_{m \rightarrow \infty} s_m = \lim_{m \rightarrow \infty} \sum_{n=1}^m a_n = s.$$

Die Zahl s heißt **Summe** der unendlichen Reihe. Man schreibt

$$s = \sum_{n=1}^{\infty} a_n = a_1 + a_2 + \dots + a_m + \dots$$

Besitzt die Folge (s_m) keinen Grenzwert, so heißt die unendliche Reihe **divergent**.

Anmerkung: Die unendliche Reihe $\sum_{n=1}^{\infty} a_n$ heißt *absolut konvergent*, wenn die Reihe $\sum_{n=1}^{\infty} |a_n|$ konvergiert. Aus der absoluten Konvergenz folgt stets die Konvergenz einer Reihe. Die Umkehrung gilt nicht!

Notwendige Konvergenzbedingung:

$$\sum_{n=1}^{\infty} a_n \text{ konvergent} \implies \lim_{n \rightarrow \infty} a_n = 0.$$

Majoranten- und Minorantenkriterium: Gegeben ist Reihe $\sum_{n=1}^{\infty} a_n$.

a) Majorantenkriterium: Gibt es eine konvergente Reihe $\sum_{n=1}^{\infty} b_n$, so daß

$|a_n| \leq b_n, \forall n \geq n_0$, dann ist $\sum_{n=1}^{\infty} a_n$ (absolut) konvergent.

b) Minorantenkriterium: Gibt es eine gegen $+\infty$ bestimmt divergente

Reihe $\sum_{n=1}^{\infty} c_n$, so daß $a_n \geq c_n, \forall n \geq n_0$, dann ist $\sum_{n=1}^{\infty} a_n$ bestimmt divergent gegen $+\infty$.

Quotientenkriterium: Erfüllen die Glieder einer unendlichen Reihe

$\sum_{n=1}^{\infty} a_n$ die Bedingung

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \left| \frac{a_{n+1}}{a_n} \right| = q < 1,$$

so ist die Reihe konvergent. Ist $q > 1$, so ist die Reihe divergent.

Anmerkung: Für $q = 1$ versagt das Quotientenkriterium.

Leibnizsches Kriterium für *alternierende Reihen*: Eine **alternierende** Reihe $\sum_{n=1}^{\infty} (-1)^{n+1} a_n = a_1 - a_2 + a_3 - \dots$ mit $a_n > 0$ ist konvergent,

wenn die folgenden Bedingungen erfüllt sind:

- 1) (a_n) streng monoton fallend, d.h. $a_n > a_{n+1}, \forall n (\geq n_0)$
- 2) $\lim_{n \rightarrow \infty} a_n = 0$.

5.1.2 Potenzreihen

Unter einer Potenzreihe $P(x)$ versteht man eine unendliche Reihe der Art

$$P(x) = \sum_{n=0}^{\infty} a_n x^n = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \dots \quad (1)$$

mit $a_i \in \mathbb{R}$, ($i = 0, 1, 2, \dots$) – Koeffizienten der Potenzreihe.

Anmerkung: Allgemeiner ist möglich

$$P(x) = \sum_{n=0}^{\infty} a_n (x - x_0)^n \quad (2)$$

mit der Stelle x_0 als "Entwicklungspunkt". Durch die Substitution $z = x - x_0$ ist (2) stets auf (1) zurückföhrbar.

Die Menge aller x -Werte für die eine Potenzreihe konvergiert, heißt **Konvergenzbereich** K der Potenzreihe.

Offenbar konvergiert jede Potenzreihe (1) für $x = 0$.

Weiterhin *konvergiert* (1) in einem bestimmten, zum Nullpunkt symmetrischen Intervall $|x| < r$ und *divergiert* für $|x| > r$. (Für $|x| = r$ ist im Allgemeinen keine Aussage möglich.) Die Zahl r heißt **Konvergenzradius**. Konvergiert eine Potenzreihe (1) *nur* für $x = 0$, setzt man $r = 0$ und konvergiert (1) für *alle* $x \in \mathbb{R}$, setzt man $r = \infty$.

Es gilt:

$$r = \lim_{n \rightarrow \infty} \left| \frac{a_n}{a_{n+1}} \right|.$$

Anmerkung: Für Potenzreihen (2) ergibt sich der Konvergenzbereich $K = (x_0 - r, x_0 + r)$.

Eine Potenzreihe (1) (bzw. analog (2)) kann im *Innern* des Konvergenzbereiches als *Funktion* aufgefaßt werden, d.h. jedem $x \in (-r, r)$ ist genau ein Funktionswert zugeordnet.

Eigenschaften

1) Eine Potenzreihe darf *innerhalb* ihres Konvergenzbereiches *gliedweise* differenziert und integriert werden. Die neuen Potenzreihen besitzen dabei denselben Konvergenzradius wie die ursprüngliche Reihe.

2) Zwei Potenzreihen dürfen im *gemeinsamen* Konvergenzbereich der Reihen gliedweise addiert und multipliziert werden. Die neuen Potenzreihen konvergieren mindestens im gemeinsamen Konvergenzbereich der Ausgangsreihen.

Wichtigste Potenzreihen: Taylor-Reihen – aus der Taylor-Entwicklung einer Funktion $y = f(x)$ für $n \rightarrow \infty$, d.h.

$$f(x) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{f^{(n)}(x_0)}{n!} (x - x_0)^n. \quad (3)$$

Dabei Funktionswert = Summe der Reihe für $x \in K$.

Anwendung: Z.B.

Integration durch Potenzreihenentwicklung des Integranden

$$\int f(x) dx = ?$$

- 1) Integrand $f(x)$ wird in *Taylor-Reihe* entwickelt
- 2) *Gliedweise* Integration (im Konvergenzbereich)

5.1.3 Fourier-Reihen

Sei $y = f(x)$ *periodische* Funktion mit der Periode $T > 0$, wobei $f(x)$ stückweise stetig auf $[0, T]$.

Bezeichnen $\omega = \frac{2\pi}{T}$ (Kreisfrequenz der Grundschwingung).

Dann läßt sich $f(x)$ in folgende *trigonometrische Reihe* entwickeln:

$$f(x) \sim S_f(x) = \frac{a_0}{2} + \sum_{n=1}^{\infty} [a_n \cos(n\omega x) + b_n \sin(n\omega x)] \quad (4)$$

Die Darstellung (4) heißt **Fourier-Reihe** von $f(x)$. Die Konstanten $a_0, a_1, a_2, \dots, b_1, b_2, \dots$ sind die *Fourier-Koeffizienten*. Dabei gilt:

$$a_n = \frac{2}{T} \int_0^T f(x) \cos(n\omega x) dx, \quad n = 0, 1, 2, \dots \quad (5a)$$

$$b_n = \frac{2}{T} \int_0^T f(x) \sin(n\omega x) dx, \quad n = 1, 2, \dots \quad (5b)$$

Darstellungssatz: Ist die T -periodische Funktion $y = f(x)$ auf $[0, T]$ stückweise stetig differenzierbar, so gilt:

$$S_f(x_0) = \frac{1}{2} \left(\lim_{x \nearrow x_0} f(x) + \lim_{x \searrow x_0} f(x) \right), \quad \forall x_0 \in \mathbb{R},$$

d.h. insbesondere $S_f(x_0) = f(x_0)$ in allen *Stetigkeitsstellen* x_0 von $f(x)$.

Erläuterungen:

A) Das Integrationsintervall $[0, T]$ in (5) kann durch jedes beliebige Intervall $[T_0, T_0 + T]$ ersetzt werden, insbesondere durch $[-T/2, T/2]$.

B) Ist $f(x)$ eine *gerade* Funktion, so sind die Koeffizienten $b_n = 0$, $n = 1, 2, \dots$, d.h.

$$f(x) = \frac{a_0}{2} + \sum_{n=1}^{\infty} a_n \cos(n\omega x).$$

Ist $f(x)$ *ungerade* Funktion, so gilt $a_n = 0$, $n = 0, 1, \dots$, d.h.

$$f(x) = \sum_{n=1}^{\infty} b_n \sin(n\omega x).$$

C) Ist eine Funktion $f(x)$ in einem *endlichen* Intervall $[a, b]$ gegeben, so läßt sie sich **periodisch fortsetzen**, d.h. wir setzen

$$\tilde{f}(x + kT) = f(x), \quad x \in [a, b], \quad k = 0, \pm 1, \pm 2, \dots$$

mit $T = b - a$ (Intervalllänge). Nun läßt sich $\tilde{f}(x)$ in eine Fourier-Reihe entwickeln, wobei $f(x) = \tilde{f}(x)$ für $x \in [a, b]$.

D) Durch Abbruch der Fourier-Reihe (4) nach endlich vielen Gliedern erhält man eine *Näherungsfunktion*

$$S_N(x) = \frac{a_0}{2} + \sum_{n=1}^N [a_n \cos(n\omega x) + b_n \sin(n\omega x)].$$

Die Näherung $S_N(x)$ ist die beste im Sinne der Methode der kleinsten Quadrate, d.h.

$$\int_0^T [f(x) - S_N(x)]^2 dx \leq \int_0^T [f(x) - T_N(x)]^2 dx$$

mit einem beliebigen trigonometrischen Polynom $T_N(x)$.

Die Funktion $f_N(x) := S_N(x)$ wird N -te Näherung ($N = 1, 2, 3, \dots$) von $f(x)$ genannt (vgl. Abb.1).

E) In jeder Sprungstelle von $f(x)$ tritt das sogenannte *Gibbs-Phänomen* auf, d.h. für hinreichend große N überschwingen alle Partialsummen den Sprung von $f(x)$ um $\approx 17,89\%$.

5.2 Gewöhnliche Differentialgleichungen

5.2.1 Definition und Lösungsbegriff

Eine Gleichung, in der Ableitungen einer unbekanntem Funktion $y = y(x_1, x_2, \dots, x_n)$ auftreten, nennt man **Differentialgleichung**.

Ist dabei $y = y(x)$ eine Funktion einer Variablen, so spricht man von einer **gewöhnlichen Differentialgleichung**.

(Falls y eine Funktion von mehreren Variablen darstellt, handelt es sich um eine *partielle* Differentialgleichung.)

Ordnung der Differentialgleichung: Ordnung der höchsten vorkommenden Ableitung in der Differentialgleichung

Eine Funktion $y = y(x)$ heißt **Lösung** der gewöhnlichen Differentialgleichung im Intervall I , wenn sie dort mit ihren Ableitungen die Differentialgleichung erfüllt.

Bei der Lösung einer gewöhnlichen Differentialgleichung n -ter Ordnung unterscheidet man:

- **allgemeine Lösung:** mit n Parametern
+ zusätzliche Bedingungen \implies
- **spezielle Lösung:** Parameter haben feste Werte
- *singuläre* Lösung: nicht in allgemeiner Lösung enthalten

Typische Aufgabenstellungen

- 1) *Anfangswertaufgaben* Differentialgleichung n -ter Ordnung +
Anfangsbedingungen für $x_0 \in I$:
 $y(x_0) = y_0, y'(x_0) = y_1, \dots, y^{(n-1)}(x_0) = y_{n-1}$
($y_0, y_1, \dots, y_{n-1} \in \mathbb{R}$ vorgegeben)
- 2) *Randwertaufgaben* Differentialgleichung n -ter Ordnung +
Zusatzbedingungen an wenigstens
2 Stellen $x_1, x_2 \in I$ ($x_1 \neq x_2$)
- 3) *Eigenwertaufgaben* Differentialgleichung n -ter Ordnung +
Anfangsbedingungen: Parameter λ
so wählen, daß \exists Lösung $y(x) \not\equiv 0$

5.2.2 Differentialgleichungen 1. Ordnung

Wir betrachten

$$F(x, y, y') = 0. \quad (1)$$

I. Geometrische Lösung: Setzen $y' = k = \text{const} \implies$

$F(x, y, k) = 0$: Kurvenschar (mit Parameter k):

Dabei besitzt Lösungskurve von (1) in jedem Punkt von $F(x, y, k) = 0$ den Anstieg k . Die Kurven $F(x, y, k) = 0$ werden daher *Isoklinen* der Differentialgleichung (1) (für k) genannt.

Praktisch: Man zeichnet in mehreren Punkten verschiedener Isoklinen jeweils ein kleines Geradenstück mit dem Anstieg k . So ergibt sich das *Richtungsfeld* der Differentialgleichung.

II. Analytische Lösung: *Kein* allgemeines Lösungsverfahren – Verfahren abhängig vom **Typ** der Differentialgleichung.

Ausgewählte Typen

$$\mathbf{A)} \quad y' = f(x)g(y) \quad \Leftrightarrow \quad \frac{dy}{g(y)} = f(x)g(y)$$

1) **Trennung der Variablen**

$$\frac{dy}{g(y)} = f(x) dx.$$

2) Integration der beiden Seiten der Gleichung:

$$\int \frac{dy}{g(y)} = \int f(x) dx.$$

3) Auflösung nach y (falls möglich).

Anmerkung: Trennung der Variablen ist nur für $g(y) \neq 0$ möglich. Falls $g(y) = 0$, erhalten wir die (singuläre) Lösung $y = a = \text{const}$.

$$\mathbf{B)} \quad \text{i) } y' = f(ax + by + c) \quad \text{ii) } y' = f\left(\frac{y}{x}\right)$$

1) *Substitution:*

$$\text{Bei i) } u = ax + by + c$$

$$\text{Bei ii) } u = \frac{y}{x}.$$

2) Integration der neuen Differentialgleichung 1. Ordnung für die Hilfsfunktion u durch Trennung der Variablen.

3) Rücksubstitution und Auflösung nach y .

C) Exakte Differentialgleichung

$$P(x, y) + Q(x, y) \frac{dy}{dx} = 0 \quad (2)$$

$$\iff P(x, y) dx + Q(x, y) dy = 0.$$

(2) heißt *exakt*, wenn die zugehörige Differentialform $P dx + Q dy$ das vollständige Differential einer Funktion $V = V(x, y)$ darstellt, d.h. wenn

$$\frac{\partial P}{\partial y} = \frac{\partial Q}{\partial x}.$$

$V = V(x, y) = \text{const}$ ist dann die *allgemeine Lösung* von (2).

5.2.3 Lineare Differentialgleichungen 1. Ordnung

$$y' + f(x)y = g(x). \quad (3)$$

1. Homogene Gleichung, d.h. für $g(x) \equiv 0$:

$$y' + f(x)y = 0. \quad (4)$$

Lösung:

$$y_0 = K \exp\left(-\int f(x) dx\right), \quad (K \in \mathbb{R}). \quad (5)$$

2. Inhomogene Gleichung

Integration durch **Variation der Konstanten**:

Man ersetzt in der Lösung (5) der *homogenen* Gleichung (4) die Integrationskonstante K durch eine *Funktion* $K(x)$, d.h. es wird der folgende Produktansatz gemacht:

$$y = K(x) \exp\left(-\int f(x) dx\right). \quad (6)$$

Man erhält dann für $K(x)$ die Beziehung

$$K'(x) \exp\left(-\int f(x) dx\right) = g(x).$$

Nach Integration und Einsetzen von $K(x)$ in (6) erhält man die allgemeine Lösung der inhomogenen Gleichung (3).

5.2.4 Lineare Differentialgleichungen 2. Ordnung mit konstanten Koeffizienten

$$y'' + ay' + by = g(x), \quad a, b \in \mathbb{R}. \quad (7)$$

1. Homogene Gleichung, d.h. für $g(x) \equiv 0$:

$$y'' + ay' + by = 0, \quad a, b \in \mathbb{R}. \quad (8)$$

Ansatz: $y = e^{\lambda x}$ liefert **charakteristische Gleichung**:

$$\lambda^2 + a\lambda + b = 0. \quad (9)$$

Lösungen:

$$\lambda_{1/2} = -\frac{a}{2} \pm \frac{\sqrt{a^2 - 4b}}{2}.$$

Art der Lösung abhängig von *Diskriminante* $D = a^2 - 4b$:

1. Fall: $D = a^2 - 4b > 0$: 2 reelle Lösungen $\lambda_1 \neq \lambda_2$

\implies Allgemeine Lösung von (8):

$$y_0(x) = C_1 e^{\lambda_1 x} + C_2 e^{\lambda_2 x}, \quad (C_1, C_2 \in \mathbb{R}).$$

2. Fall: $D = a^2 - 4b = 0$: 1 reelle Lösung $\lambda_1 = \lambda_2$

\implies Allgemeine Lösung von (8):

$$y_0(x) = (C_1 x + C_2) e^{-\frac{a}{2}x}, \quad (C_1, C_2 \in \mathbb{R}).$$

3. Fall: $D = a^2 - 4b < 0$: 2 komplexe Lösungen $\lambda_1 \neq \lambda_2$

Bezeichnen $\omega := \frac{\sqrt{4b - a^2}}{2} \implies$ Allgemeine Lösung von (8):

$$y_0(x) = C_1 e^{-\frac{a}{2}x} \sin(\omega x) + C_2 e^{-\frac{a}{2}x} \cos(\omega x), \quad (C_1, C_2 \in \mathbb{R}).$$

2. Integration der inhomogenen Gleichung

Satz: Die allgemeine Lösung $y(x)$ der *inhomogenen* Gleichung (7) ist die *Summe* der allgemeinen Lösung $y_0(x)$ der homogenen Gleichung (8) und einer *speziellen* (oder partikulären) Lösung $y_s(x)$ der inhomogenen Gleichung (7), d.h.

$$y(x) = y_0(x) + y_s(x).$$

Bestimmung einer **speziellen** Lösung von (7) in Abhängigkeit vom *Störglied* $g(x)$:

$g(x)$	Lösungsansatz	Parameter
Polynom $P_n(x)$	$Q_n(x)$ für $b \neq 0$ $xQ_n(x)$ für $a \neq 0, b = 0$ $x^2Q_n(x)$ für $a = b = 0$	Koeffizienten von $Q_n(x)$
e^{cx}	Ae^{cx} , falls c keine Lösung der charakterist. Gl. (9) Axe^{cx} , c einfache Lösung von (9) Ax^2e^{cx} , c doppelte Lösung von (9)	A
$\sin(\beta x)$ (und/oder $\cos(\beta x)$)	$A \sin(\beta x) + B \cos(\beta x)$, falls $\sin(\beta x)$ keine Lösung der homogenen Gleichung (8); $x[A \sin(\beta x) + B \cos(\beta x)]$, falls $\sin(\beta x)$ Lösung der homogenen Gleichung (8)	A, B

5.3 Einführung in die lineare Optimierung

Allgemeine Problemstellung:

Gegeben: (Lineare) **Zielfunktion**

$$z = f(\vec{x}) := a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n,$$

und (lineare) **Nebenbedingungen** (Restriktionen)

$$g_i(\vec{x}) := b_{i1}x_1 + b_{i2}x_2 + \dots + b_{in}x_n \leq c_i, \quad i = 1, \dots, m,$$

mit bekannten Koeffizienten $a_j, b_{ij} \in \mathbb{R}$, $i = 1, \dots, m$, $j = 1, \dots, n$.

Gesucht ist der Vektor $\vec{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)$, der die Nebenbedingungen $g_i(\vec{x}) \leq c_i$, $i = 1, \dots, m$ erfüllt, so daß die Zielfunktion $f(\vec{x})$ den *maximalen* (oder *minimalen*) Wert annimmt. Der Lösungsvektor wird auch mit \vec{x}^* bezeichnet und *optimale* Lösung genannt.

Eine Menge M heißt *konvex*, wenn sie mit je 2 ihrer Punkte auch die Verbindungsstrecke vollständig enthält.

Satz: Eine auf einem beschränkten, konvexen Polyeder definierte lineare Funktion nimmt ihr Maximum oder Minimum in einem Eckpunkt des Polyeders an.

5.4 Kombinatorik

Die Kombinatorik befaßt sich mit der Anordnung und der Auswahl von Elementen einer endlichen Menge (zum Beispiel Zahlen, Buchstaben, Personen, Gegenstände).

Grundaufgaben

Lfd. Nr.	Operation	Formel
1)	Permutationen	$P_n = n!$
2)	Permutationen mit Wiederholung	$\bar{P}_n^{(n_1, \dots, n_k)} = \frac{n!}{n_1! n_2! \dots n_k!}$, wobei $\sum_{i=1}^k n_i = n$
3)	Variationen ohne Wiederholung	$V_n^k = \binom{n}{k} k!$
4)	Variationen mit Wiederholung	$\bar{V}_n^k = n^k$
5)	Kombinationen ohne Wiederholung	$C_n^k = \binom{n}{k}$
6)	Kombinationen mit Wiederholung	$\bar{C}_n^k = \binom{n+k-1}{k}$

Anmerkung: Für $n = k$ gilt: $V_n^k = P_n$.

5.5 Zahlentheorie – Rechnen mit Kongruenzen

1. Teilbarkeitsrelationen, ggT, kgV, Primzerlegung:

Def.: $a/b \Leftrightarrow \exists x \in \mathbb{Z}: a*x=b$

Eigenschaften:

$$d/a \wedge d/b \Rightarrow d/(c_1a+c_2b), \quad c_1, c_2 \in \mathbb{Z}$$

$$d/(a+b) \wedge d/a \Rightarrow d/b$$

$$d/(a_1+a_2+\dots+a_n) \wedge d/(a_1+a_2+\dots+a_{n-1}) \Rightarrow d/a_n$$

Def.: d ggT von $a_1, a_2, \dots, a_n \Leftrightarrow d=(a_1, a_2, \dots, a_n)$ ggT-Notation in runden Klammern

Eigenschaften:

1. $d=(a_1, a_2, \dots, a_n) \Rightarrow d/a_1 \wedge d/a_2 \wedge \dots \wedge d/a_n$ (Teiler d ist auch Teiler jedes a_i)

2. $t/a_1 \wedge t/a_2 \wedge \dots \wedge t/a_n \wedge t \in \mathbb{Z} \Rightarrow t/d$ (jeder Teiler t ist auch Teiler vom ggT d)

Folgerung: d echter Teiler von $a \Rightarrow |d| < |a|$ ($a \neq 0$)

$$d \text{ unechter Teiler von } a \text{ (} d=a, -a, 1, -1 \text{)} \Rightarrow |d| \leq |a| \text{ (} a \neq 0 \text{)}$$

Def.: f kgV von $a_1, a_2, \dots, a_n \Leftrightarrow f=[a_1, a_2, \dots, a_n]$ kgV-Notation in eckigen Klammern

Eigenschaften:

1. $f=[a_1, a_2, \dots, a_n] \Rightarrow a_1/f \wedge a_2/f \wedge \dots \wedge a_n/f$ (Vielfaches f ist teilbar durch jedes a_i)

2. $a_1/v \wedge a_2/v \wedge \dots \wedge a_n/v \wedge v \in \mathbb{Z} \Rightarrow f/v$ (jedes a_i teilt v , dann teilt auch kgV f das v)

Primzerlegung:

jede Zahl $a \in \mathbb{Z}$ ($a \neq 0, a \neq 1$) lässt sich eindeutig als Produkt von Primzahlen darstellen.

$$t/(a*b) \wedge (t,a)=1 \text{ (d.h. ggT}(t,a)=1) \Rightarrow t/b$$

Euklidischer Algorithmus:

Mit ihm lässt sich der [größte gemeinsame Teiler](#) zweier [natürlicher Zahlen](#) berechnen. Der größte gemeinsame Teiler zweier Zahlen kann auch aus ihren [Primfaktorzerlegungen](#) ermittelt werden.

Ist aber von keiner der beiden Zahlen die Primfaktorzerlegung bekannt, so ist der euklidische Algorithmus das schnellste Verfahren zur Berechnung des größten gemeinsamen Teilers: $(a,b) = d$ z.B. $\text{ggT}(1071,462) = 21$

trn(augment(listToMat(liste1), listToMat(liste2))) → mat

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
FALSE	TRUE	TRUE	FALSE	TRUE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	
TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	
36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	
FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	
53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	
TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	
70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	
FALSE	TRUE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	
87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100				
FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	FALSE	TRUE	FALSE	FALSE	FALSE				

Rechnen nach einem Modul: (Restklassenarithmetik)

geg.: $a, b, m, p, q \in \mathbb{Z}$, $a = q \cdot m + r$, $m > 0$, $0 \leq r < m$, Rest $r \in \{0, 1, \dots, m-1\}$

Kongruenz $a \equiv r \pmod{m}$ (sprich: a kongruent r modulo m)

z.B. $36 \equiv 3 \pmod{11}$ (36 läßt bei Division durch 11 den Rest 3)

Rechenregeln: $a \equiv r \pmod{m}$, $b \equiv s \pmod{m} \Rightarrow$

Summe $a \pm b \equiv r \pm s \pmod{m}$,

Produkt $a \cdot b \equiv r \cdot s \pmod{m}$,

Potenz $a^n \equiv r^n \pmod{m}$,

Faktor k: $k \cdot a \equiv k \cdot r \pmod{m}$.

z.B. Beweis Summe: $a = q_1 \cdot m + r$, $b = q_2 \cdot m + s \Rightarrow a \pm b = (q_1 \pm q_2) \cdot m + r \pm s$

Produkt: $a \cdot b = (q_1 \cdot m + r) \cdot (q_2 \cdot m + s) = q_1 \cdot q_2 \cdot m^2 + (r \cdot q_2 + s \cdot q_1) \cdot m + r \cdot s$ usw.

ClassPad:

Aufg. Mit welcher Ziffer enden die Zahlen a) 6^{811} , b) 2^{1000} , c) 3^{999} ?

a) $6^n \equiv 6 \pmod{10}$ stetige Wiederkehr der Endziffer 6 beim Potenzieren,
d. h. beim Dividieren durch 10 stets Rest 6.

b) $2^1 \equiv 2 \pmod{10}$, $2^2 \equiv 4 \pmod{10}$, $2^3 \equiv 8 \pmod{10}$ ($\equiv -2 \pmod{10}$)

$$2^4 \equiv 6 \pmod{10} \Rightarrow (2^4)^{250} \equiv 6^{250} \pmod{10} \equiv 6 \pmod{10}$$

c) $3^1 \equiv 3 \pmod{10}$, $3^2 \equiv 9 \pmod{10}$ ($\equiv -1 \pmod{10}$) \Rightarrow

$$3^{999} = 3^{2 \cdot 249 + 3} = (3^2)^{249} \cdot 3^3 \equiv (-1)^{249} \cdot 27 \pmod{10} \equiv$$

$$1 \cdot 7 \pmod{10} \equiv 7 \pmod{10}.$$

ClassPad:

$\text{mod}(6^{811}, 10)$ ergibt Fehler: Überlauf

$$\text{mod}(\text{mod}(2^{811}, 10) * \text{mod}(3^{811}, 10), 10) = 6$$

$$\text{mod}(\text{mod}(6^{411}, 10) * \text{mod}(6^{400}, 10), 10) = 6$$

$$\text{iMod}(2^{1000}, 10) = 6$$

$$\text{mod}(2^{1000}, 10) = 6$$

$$\text{iMod}(3^{999}, 10) = 7$$

$$\text{mod}(3^{999}, 10) = 7$$

Aufg.: Zu beweisen: die Summe der dritten Potenzen aller Zahlen von 1 bis 1000 ist durch 1001 teilbar!

Behauptung: $1^3 + 2^3 + \dots + 1000^3 \equiv 0 \pmod{1001}$

ClassPad:

$$\sum_{k=1}^{1000} (k^3) = 250500250000$$

$$\text{ans} / 1001 = 250250000$$

$$\text{mod}\left(\sum_{k=1}^{1000} (k^3), 1001\right) = 0$$

Es gilt:

$$\text{judge}\left(\sum_{k=1}^{500} (k^3 + (1001-k)^3) = \sum_{k=1}^{1000} (k^3)\right) = \text{TRUE}$$

Nun Restklassenarithmetik:

$1001 - k \equiv -k \pmod{1001}$, $(1001 - k)^3 \equiv (-k)^3 \pmod{1001}$, $(1001 - k)^3 + k^3 \equiv 0 \pmod{1001}$,
somit $1^3 + 2^3 + \dots + 1000^3 \equiv 0 \pmod{1001}$.

Teilbarkeitsregeln ableiten:

Teilbarkeit durch 3: Es gilt $10 \equiv 1 \pmod{3}$, allgemein $10^n \equiv 1 \pmod{3}$, $n \in \mathbf{N}$,

Nun z.B. 3474 untersuchen:

$$3474 = 3 \cdot 10^3 + 4 \cdot 10^2 + 7 \cdot 10 + 4 \equiv 3 \cdot 1 + 4 \cdot 1 + 7 \cdot 1 + 4 \pmod{3} \equiv 18 \pmod{3} \equiv 0 \pmod{3}.$$

Eine Zahl ist durch 3 teilbar, wenn die Quersumme durch 3 teilbar ist.

Teilbarkeit durch 9: Es gilt $10 \equiv 1 \pmod{9}$, allgemein $10^n \equiv 1 \pmod{9}$, $n \in \mathbf{N}$,

Nun z.B. 3474 untersuchen:

$$3474=3*10^3+4*10^2+7*10+4\equiv 3*1+4*1+7*1+4(\pmod 9)\equiv 18(\pmod 9)\equiv 0(\pmod 9).$$

Eine Zahl ist durch 9 teilbar, wenn die Quersumme durch 9 teilbar ist.

Teilbarkeit durch 11: Es gilt $10\equiv -1(\pmod{11})$, allgemein $10^n\equiv (-1)^n(\pmod{11})$, $n\in\mathbf{N}$,

Nun z.B. 3474 untersuchen: $3474=$

$$3*10^3+4*10^2+7*10+4\equiv 3*(-1)+4*1+7*(-1)+4(\pmod{11})\equiv 18(\pmod{11})\equiv 0(\pmod{11}).$$

Eine Zahl ist durch 11 teilbar, wenn die alternierende Quersumme durch 11 teilbar ist.
(analog Teilbarkeit durch 7 oder durch 13: alternierende Dreiergruppen-Quersumme)

Teilbarkeit durch 37: Es gilt $1000\equiv 1(\pmod{37})$, allgemein $1000^n\equiv 1(\pmod{37})$, $n\in\mathbf{N}$,

Nun z.B. 3748695 untersuchen: $3748695=3*1000^2+748*1000+695$

$$\equiv 3*1+748*1+695(\pmod{37})\equiv 1446(\pmod{37})\equiv 1+446(\pmod{37})\equiv 447(\pmod{37})$$

$$\equiv 447-370(\pmod{37})\equiv 77-2*37(\pmod{37})\equiv 3(\pmod{37})$$

Eine Zahl ist durch 37 teilbar, wenn die Dreiergruppen-Quersumme durch 37 teilbar ist.

Aufg.: Welchen Rest läßt $123*733+15*79$ bei Division durch 7?

Alternierende Dreiergruppen-Quersumme bilden:

$$123\equiv 123-70-49(\pmod{7})\equiv 4(\pmod{7}), 733\equiv 5(\pmod{7}), 15\equiv 1(\pmod{7}), 79\equiv 2(\pmod{7}),$$

$$123*733+15*79\equiv 4*5+1*2(\pmod{7})\equiv 1(\pmod{7}), \text{ also Rest } 1.$$

Aufg.: Welchen Rest läßt $10!$ bei Division durch 11?

Alternierende Quersummen der Faktoren bilden:

$$1\equiv 1(\pmod{11}) 2\equiv 2(\pmod{11}), 3\equiv 3(\pmod{11}), 4\equiv 4(\pmod{11}), 5\equiv 5(\pmod{11}),$$

$$10\equiv -1(\pmod{11}) 9\equiv -2(\pmod{11}), 8\equiv -3(\pmod{11}), 7\equiv -4(\pmod{11}), 6\equiv -5(\pmod{11}),$$

$$10!\equiv -1*(-4)*(-9)*(-16)*(-25)(\pmod{11})\equiv -4*9*16*25(\pmod{11})$$

$$\equiv -4*(-2)*5*3(\pmod{11})\equiv 120(\pmod{11})\equiv -1(\pmod{11})\equiv 10(\pmod{11}), \text{ also Rest } 10.$$

ClassPad: $\text{mod}(10!, 11)=10$

Aufg.: Es ist zu zeigen, dass $(2n-1)^2-1$ stets durch 8 teilbar ist!

Behauptung: $(2n-1)^2-1\equiv 0(\pmod{8})$, $n\in\mathbf{N}$

Beweis: $(2n-1)^2-1=4n^2+4n=4n*(n+1)\equiv 0(\pmod{8})$, da $n*(n+1)$ stets eine gerade Zahl ist.

Satz: $a \equiv b \pmod{m}$ und $f(z) = c_n z^n + c_{n-1} z^{n-1} + \dots + c_2 z^2 + c_1 z + c_0$ ein Polynom mit ganzzahligen Koeffizienten $\Rightarrow f(a) \equiv f(b) \pmod{m}$

Beweis: Es wird behauptet:

$$c_n a^n + c_{n-1} a^{n-1} + \dots + c_2 a^2 + c_1 a + c_0 \equiv c_n b^n + c_{n-1} b^{n-1} + \dots + c_2 b^2 + c_1 b + c_0 \pmod{m}$$

aus $a \equiv b \pmod{m}$ folgt $a^k \equiv b^k \pmod{m}$ für alle $k \in \{0, 1, 2, \dots, n\}$.

Hieraus $c_k a^k \equiv c_k b^k \pmod{m}$ für alle $k \in \{0, 1, 2, \dots, n\}$ und

durch Summation ergibt sich die Behauptung.

Aufg.: Für welche ganzzahligen x, y gilt die (Diophantische) Gleichung $8x + 3y = 91$?

Lösung mithilfe der Modulrechnung (vorteilhaft ist es, den kleineren Koeffizienten zu verwenden: $\pmod{3}$): $8x \equiv 2x \pmod{3}$, $3y \equiv 0 \pmod{3}$, $91 \equiv 1 \pmod{3}$,

Bestimmungskongruenz: $8x + 3y = 91$ bedeutet $2x \equiv 1 \pmod{3} \equiv 1 + 3 \pmod{3} \equiv 2 \pmod{3}$,

Hieraus $x \equiv 2 \pmod{3}$, somit $x = 3n + 2$, $n \in \mathbf{Z}$, $y = (91 - 8x)/3 = (91 - 8 \cdot (3n + 2))/3 = -8n + 25$

Aufg.: Für welche ganzz. x, y gilt die (Diophantische) Gleichung $401x + 72y = 13$?

Lösung mithilfe der Modulrechnung ($\pmod{72}$):

$401x \equiv 360x + 41x \pmod{72} \equiv 41x \pmod{72}$, $13 \equiv 13 \pmod{72}$, hieraus

$41x \equiv 13 + 72 \pmod{72}$ und $x \equiv 3 \pmod{72}$ (Division durch 41), $x = 72n + 3$, $n \in \mathbf{Z}$,

$y = (13 - 401x)/72 = (13 - 401(72n + 3))/72 = -401n - 1190/72 = -401n - 595/36 = -401n - 16 - 19/36$.

Es gibt keine ganzzahligen Lösungen.

Aufg.: Für welche ganzzahligen x gilt die Modul-Gleichung $8x \equiv 4 \pmod{15}$?

Lösung: $2x \equiv 1 \pmod{15} \equiv 16 \pmod{15}$, d.h. $x \equiv 8 \pmod{15}$, $x = 15n + 8$, $n \in \mathbf{Z}$.

Aufg.: Für welche ganzzahligen x gilt die Modul-Gleichung $8x \equiv 4 \pmod{16}$?

Lösung: $2x \equiv 1 \pmod{16} \equiv 1 + 16n \pmod{16}$, $n \in \mathbf{Z}$, d.h. keine Lösung.

(Eine gerade Zahl $2x$ kann bei Division durch 16 keinen ungeraden Rest lassen: $2x \neq 1 + 16n$)