

## **Einführung in die CAS-Software (ClassPad)**

=====

**Kurs Prof. Scholz:**

=====

### **Mengenlehre:**

=====

Die Rechenoperationen  $\cup$ ,  $\cap$ ,  $\setminus$ ,  $\times$ ,  $\Delta$  (sowie Potenzmengen und Kardinalzahlen) und die Relationen  $=$ ,  $\subset$ ,  $\subseteq$ ,  $\not\subset$ ,  $\not\subseteq$  sowie  $\in$ ,  $\notin$ ,  $\emptyset$ ,  $\Omega$ ,  $A$ ,  $\bar{A}$ ,  $B$ ,  $\bar{B}$  sind zwar im Zeichensatz des ClassPad vorhanden, können aber nicht im CAS genutzt werden. D.h., die Mengenlehre ist zurzeit nicht im Betriebssystem des ClassPad implementiert.

Informatik-Studenten der HTW Dresden haben in den zurückliegenden Jahren im Projektseminar die Mengenlehre für den ClassPad programmiert und zusätzlich AddIns generiert.

**Die Programme zur Mengenlehre liegen im library-Ordner dieses vcp-files:**

**Programm "Menge"** zur Mengenlehre

**Programm "StrOVenn"** generiert zusätzlich Venn-Diagramme

Diese Rahmenprogramme nutzen außerdem Unterprogramme, vgl. Bedienungsanleitung

<http://www.informatik.htw-dresden.de/~paditz/>

Bedienungsanleitung\_Menge\_Version\_0\_9\_13.pdf

Das besondere dieser Programme besteht darin, dass auch **Mengen mit Elementen nichtnumerischer Art** verarbeitet werden können.

Z.B. Mengen mit Vornamen oder Mengen mit e-mail-Adressen usw.

Die Programmierung beruht auf der Zeichenkettenverarbeitung.

Die erwähnten AddIns (sogen. **\*.cpa-files**) können nicht in den ClassPad-Manager eingebunden werden sondern lediglich in älteren TR implementiert werden (ClassPad330 und älter, nicht ClassPad330PLUS oder ClassPad400, da hier das AddIn ein anderes Datenformat hat: **\*.c1a** bzw **\*.c2a**).

Unabhängig davon liegen diese AddIns als eigenständige PC-Version vor:

**AddIn "Real Sets" (2011) und AddIn "Venn-Diagramm" (2014)**

download:

<http://www.informatik.htw-dresden.de/~paditz/>

Mengenlehre-Add-In-Real-Sets.zip           bzw.

<http://www.informatik.htw-dresden.de/~paditz/>

Mengenlehre-Add-In-Venn-Diagramm.rar

=====

**Beispiel 1: Mengen nichtnumerischer Art**

=====

A="Menge aller rechtwinkligen Dreiecke"

B="Menge aller Dreiecke"

Offenbar gilt  **$A \subset B$**

**Bem.:** Die oben genannten Programme können nur Mengen mit endlich vielen unterscheidbaren Elementen verarbeiten.

**Beispiel 2: Mengen nichtnumerischer Art**

A="Menge aller Quadrate"

B="Menge aller Vierecke mit vier gleichlangen Seiten und vier rechten Winkeln"

Offenbar gilt  $A=B$ .

**Beispiel 3: endliche Zahlenmengen**

seq(x, x, 0, 10, 1)

{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}

M:="{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}"

"{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}"

A:="{0, 2, 6, 8}"

"{0, 2, 6, 8}"

B:="{1, 2, 5}"

"{1, 2, 5}"

**Es gilt  $\bar{A}=M\setminus A$ :**

Menge(M, "-", A)

done

Ergebnis

"{1, 3, 4, 5, 7, 9, 10}"

**Es gilt  $\bar{B}=M\setminus B$ :**

Menge(M, "-", B)

done

Ergebnis

"{0, 3, 4, 6, 7, 8, 9, 10}"

Menge(A, "∪", B)

done

Ergebnis  
"{0, 1, 2, 5, 6, 8}"

Menge(A, "∩", B)  
done

Ergebnis  
"{2}"

Menge(A, "-", B)  
done

Ergebnis  
"{0, 6, 8}"

Menge(B, "-", A)  
done

Ergebnis  
"{1, 5}"

Menge(A, "×", B)  
done

Ergebnis  
"{(0, 1), (0, 2), (0, 5), (2, 1), (2, 2), (2, 5), (6, 1), (6, 2), (

Menge(B, "×", A)  
done

Ergebnis  
"{(1, 0), (1, 2), (1, 6), (1, 8), (2, 0), (2, 2), (2, 6), (2, 8), (

**Zusatz:**

Menge(M, "C", "dummy")  
done

**Kardinalzahl von M:**

Ergebnis

Menge(A, "-", M)

done

**leere Menge:**

Ergebnis

" $\emptyset$ "

Menge(B, "P", "dummy")

done

**Potenzmenge zu B** (Menge aller Teilmengen von B):

Ergebnis

" $\{\emptyset, \{1\}, \{2\}, \{5\}, \{1, 2\}, \{1, 5\}, \{2, 5\}, \{1, 2, 5\}\}$ "

**Beispiel 4: Abbildungen** (nicht notwendig eindeutig)

A:="{x, y, z}"

"{x, y, z}"

B:="{1, 2}"

"{1, 2}"

Menge(A, "x", B)

done

F<sub>1</sub>:="Ergebnis"

"{(x, 1), (x, 2), (y, 1), (y, 2), (z, 1), (z, 2)}"

Menge(A, "x", "{1}")

done

F<sub>2</sub>:="Ergebnis"

"{(x, 1), (y, 1), (z, 1)}"

Menge("{x, z}", "x", B)

done

F<sub>3</sub>:="Ergebnis"

"{(x, 1), (x, 2), (z, 1), (z, 2)}"

Menge("{y, z}", "x", "{1}")

	done
$F_4 := \text{Ergebnis}$	$\{(y, 1), (z, 1)\}$
<b>Beispiel 5: Funktion</b> (eindeutige Abbildung)	
Define $f(x) = 2x$	done
$A := \{0, 1, 3\}$	$\{0, 1, 3\}$
$B := f(A)$	$\{0, 2, 6\}$
<b>elementweise Abbildung:</b>	
Menge( $\{0\}$ , "x", $\{0\}$ )	done
$E1 := \text{Ergebnis}$	$\{(0, 0)\}$
Menge( $\{1\}$ , "x", $\{2\}$ )	done
$E2 := \text{Ergebnis}$	$\{(1, 2)\}$
Menge( $\{3\}$ , "x", $\{6\}$ )	done
$E3 := \text{Ergebnis}$	$\{(3, 6)\}$
Menge( $E1$ , "U", $E2$ )	done
Ergebnis	$\{(0, 0), (1, 2)\}$
Menge(Ergebnis, "U", $E3$ )	done

F<sub>1</sub>:=Ergebnis

"{(0, 0), (1, 2), (3, 6)}"

**Wurzelziehen:** positive Wurzel oder negative Wurzel:

Define f1(x)= $\sqrt{x}$

done

Define f2(x)=- $\sqrt{x}$

done

A:={0, 1}

{0, 1}

f1(A)

{0, 1}

f2(A)

{0, -1}

Gesamtmenge der Funktionswerte:

Menge("{0, 1}", "∪", "{0, -1}")

done

B:=Ergebnis

"{-1, 0, 1}"

keine eindeutige Abbildung!

**Beispiel 6: eineindeutige Abbildung**

Define f(x)=2x

done

A:={0, 1, 3}

{0, 1, 3}

B:=f(A)

{0, 2, 6}

solve(y=f(x), x)

$$\left\{x = \frac{y}{2}\right\}$$

Define  $f^{-1}(y) = \frac{y}{2}$

done

B:=f(A)

{0, 2, 6}

$f^{-1}(B)$

{0, 1, 3}

**Bem.:**  $f^{-1}$  bezeichnet die Umkehrfunktion

## AUFGABEN

### 1. Mengenoperationen

**Hinweis:** \ (backslash) ist im TR das Symbol für **Ordner\**  
**Unterordner** oder **Ordner\Datei** und kann nicht anders ver-  
wendet werden, z.B. als Operationszeichen für die Mengen-  
differenz. Deshalb wird hier statt "\" das Symbol "-" benutzt.

A:="{1, 2, 4, 6, 8, 9, 13}"

"{1, 2, 4, 6, 8, 9, 13}"

B:="{0, 2, 5, 7}"

"{0, 2, 5, 7}"

C:="{4, 7, 8, 11}"

"{4, 7, 8, 11}"

D:="{4, 8, 9, 13}"

"{4, 8, 9, 13}"

a)

Menge(A, "∩", B)

done

Ergebnis



"{2}"

**b)**

Menge(C, "-", D)

done

Ergebnis

"{7, 11}"

**c)**

Menge(D, "∩", A)

done

Ergebnis

"{4, 8, 9, 13}"

**d)**

Menge(B, "∪", C)

done

E1:=Ergebnis

"{0, 2, 4, 5, 7, 8, 11}"

Menge(E1, "∩", D)

done

Ergebnis

"{4, 8}"

**e)**

Menge(A, "-", D)

done

E1:=Ergebnis

"{1, 2, 6}"

Menge(E1, "-", B)

done

Ergebnis

"{1, 6}"

f)

Menge(A, "∩", C)

done

E1:=Ergebnis

"{4, 8}"

Menge(B, "∩", D)

done

E2:=Ergebnis

"∅"

Menge(E1, "∪", E2)

done

Ergebnis

"{4, 8}"

## 2. Punktmengen in der x-y-Ebene

Es handelt sich hier um Mengen mit unendlich vielen Punkten, die als 2D-Grafik dargestellt werden.

### a) 2D-Grafik

A ist das Äußere des Einheitskreises, einschließlich der Rand

$$A = \{ (x, y) \mid x^2 + y^2 \geq 1 \}$$

Y1:⋮  
Y2:⋮

B enthält die beiden Winkelhalbierenden  $y=x$  und  $y=-x$

$$B = \{ (x, y) \mid y=x \vee y=-x \}$$

Y1:⋮  
Y2:⋮

C enthält die obere Halbebene zu  $y=x$ , einschließlich der Rand

$$C = \{ (x, y) \mid y \geq x \}$$

Y1:⋮  
Y2:⋮

### b) $A \cap B \cap C$

die gemeinsamen Punkte liegen auf Halbgeraden (mit Anfangspunkt) im I. bis III. Quadranten, beginnend ab dem Einheitskreis:

$$y=x \text{ mit } |x| \geq \frac{1}{2}\sqrt{2} \text{ und } y=-x \text{ mit } x \leq -\frac{1}{2}\sqrt{2}$$

$A \cap B \cap C$	Y1: ... Y2: ...
-------------------	--------------------

c)  $(B \cup C) \setminus A = (B \cup C) \cap \bar{A} = (B \cap \bar{A}) \cup (C \cap \bar{A})$

$(B \cap \bar{A})$  Geradenstücke innerhalb des Einheitskreises  
(ohne Randpunkte)

$(C \cap \bar{A})$  Halbkreisfläche ohne Kreisrand, jedoch mit  
Innenrand (Durchmesser)

$(B \cup C) \setminus A$	Y1: ... Y2: ...
--------------------------	--------------------

d)  $B \cup (A \setminus C) = B \cup (A \cap \text{nicht } C) = (B \cup A) \cap (B \cup \text{nicht } C)$

$(B \cup A)$  Äußere des Einheitskreises, einschließlich der Rand,  
und die Winkelhalbierenden

$(B \cup \text{nicht } C)$  untere Halbebene (ohne Rand  $y=x$ ) mit  
Winkelhalbierenden

$B \cup (A \setminus C)$	Y1: ... Y2: ...
--------------------------	--------------------

e)  $A \setminus (B \cup C) = A \cap \text{nicht } (B \cup C) = A \cap \bar{B} \cap \text{nicht } C$

$A \cap \bar{B}$  Äußere des Einheitskreises, einschließlich der Rand,  
ohne die Winkelhalbierenden

$A \cap \bar{B} \cap \text{nicht } C$  Äußere des Einheitskreises, einschließlich der  
Rand, ohne die Winkelhalbierenden und unterhalb von  $y=x$

$A \setminus (B \cup C)$	Y1: ... Y2: ...
--------------------------	--------------------

### 3. Kreuzprodukte

$A := \{1, 2, 3\}$

$\{1, 2, 3\}$

B:="{4, 5}"

"{4, 5}"

**a)**

Menge(A, "x", B)

done

Ergebnis

"{(1, 4), (1, 5), (2, 4), (2, 5), (3, 4), (3, 5)}"

**b)**

Menge(B, "x", A)

done

Ergebnis

"{(4, 1), (4, 2), (4, 3), (5, 1), (5, 2), (5, 3)}"

**c)**

Menge(A, "x", A)

done

E1:=Ergebnis

"{(1, 1), (1, 2), (1, 3), (2, 1), (2, 2), (2, 3), (3, 1), (3, 2), (

**d)**

Menge(B, "x", B)

done

Ergebnis

"{(4, 4), (4, 5), (5, 4), (5, 5)}"

**e)**

Menge(E1, "x", B)

done

Ergebnis

"{(1, 1, 4), (1, 1, 5), (1, 2, 4), (1, 2, 5), (1, 3, 4), (1, 3, 5), (

Ergebnis als Text mit Zeilenumbruch:

"{(1, 1, 4), (1, 1, 5), (1, 2, 4), (1, 2, 5), (1, 3, 4), (1, 3, 5),

$(2, 1, 4), (2, 1, 5), (2, 2, 4), (2, 2, 5), (2, 3, 4), (2, 3, 5),$   
 $(3, 1, 4), (3, 1, 5), (3, 2, 4), (3, 2, 5), (3, 3, 4), (3, 3, 5)\}''$

#### 4. 2D-Grafik eines Kreuzproduktes

$A = \{x \in \mathbb{R} \mid 0 \leq x \leq 1 \vee x = 3\}$  abgeschlossenes Intervall und Einzelwert

$B = \{y \in \mathbb{R} \mid 1 < y \leq 3 \vee y = 4 \vee 5 \leq y < 6\}$  halboffene Intervalle und Einzelwert

$A \times B$	Y1: ... Y2: ...
--------------	--------------------

#### 5. eindeutige Abbildung

Zuordnung unterscheidbarer Gleichungen zu deren Lösung

a) mit dem Parameter  $p \in \mathbb{R}$  wird die Gleichung  $Gl(p)$

$x^2 + 8px + p^2 = 0$  definiert

$\text{solve}(x^2 + 8px + p^2 = 0, x)$

$$\{x = -\sqrt{15} \cdot |p| - 4 \cdot p, x = \sqrt{15} \cdot |p| - 4 \cdot p\}$$

Für  $p = 0$  ist die Lösung eindeutig:  $x_n = 0$

Für  $p \neq 0$  ist die Lösung nicht eindeutig:  $x_n = -4p \pm \sqrt{15}p$

Damit ist die Zuordnung  $Gl(p) \rightarrow x_n$  nicht eindeutig!

b) mit dem Parameter  $p \in \mathbb{R}$  wird die Gleichung  $Gl(p)$

$x^2 + px + \frac{p^2}{4} = 0$  definiert

$\text{solve}(x^2 + px + \frac{p^2}{4} = 0, x)$

$$\left\{x = \frac{-p}{2}\right\}$$

Damit ist die Zuordnung  $Gl(p) \rightarrow x_n = -\frac{p}{2}$  eindeutig!

#### 6. verkettete Funktionen

Definiere  $F_1(x) = 1/x$

Define  $F_2(x)=1-x$  done

a) done

Define  $F_3(x)=F_1(F_2(x))$  done

$F_3(x)$   $\frac{-1}{x-1}$

Define  $F_4(x)=F_2(F_1(x))$  done

$F_4(x)$   $\frac{-1}{x}+1$

Define  $F_5(x)=F_1(F_1(x))$  done

$F_5(x)$   $x$

Define  $F_6(x)=F_2(F_2(x))$  done

$F_6(x)$   $x$

**b) Umkehrfunktionen**

solve ( $y=F_1(x)$ ,  $x$ )  $\left\{x=\frac{1}{y}\right\}$

solve ( $y=F_2(x)$ ,  $x$ )  $\{x=-y+1\}$

solve ( $y=F_3(x)$ ,  $x$ )

$$\left\{x = \frac{-1}{y} + 1\right\}$$

solve (y=F<sub>4</sub>(x), x)

$$\left\{x = \frac{-1}{y-1}\right\}$$

solve (y=F<sub>5</sub>(x), x)

$$\{x=y\}$$

solve (y=F<sub>6</sub>(x), x)

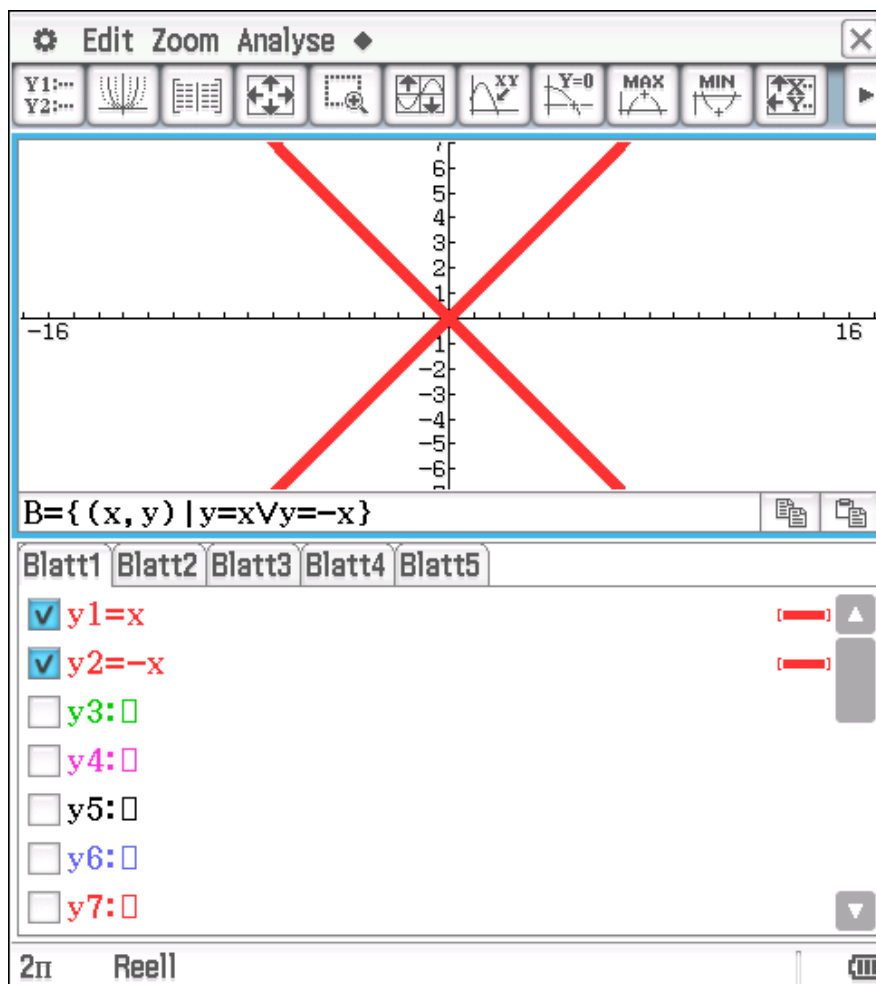
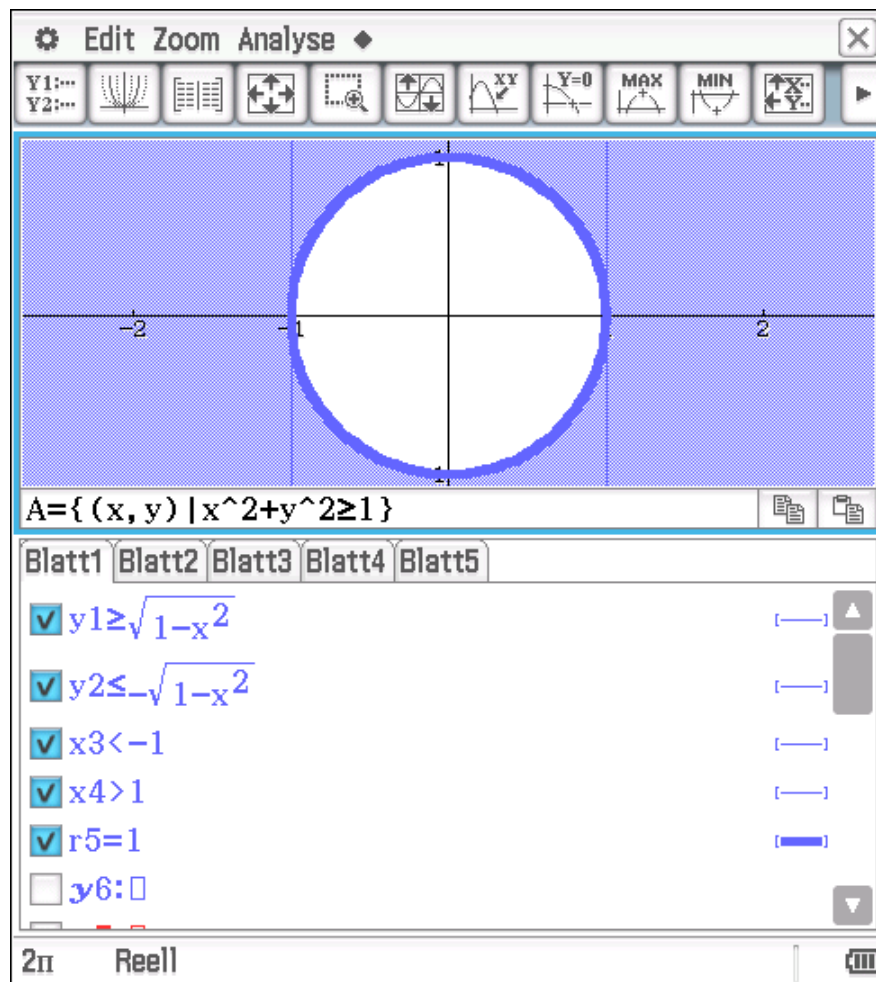
$$\{x=y\}$$

Die Umkehrfunktionen lauten:

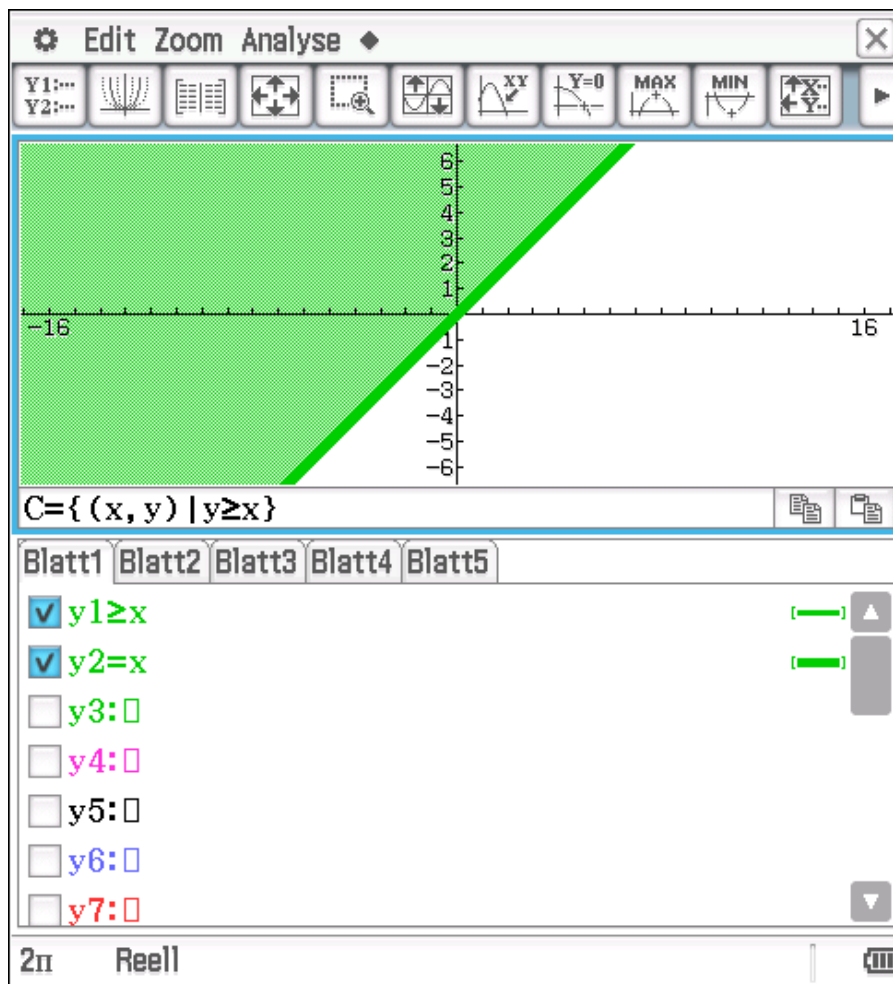
$$x=F_1^{-1}(y) = \frac{1}{y}, \quad x=F_2^{-1}(y) = -y+1, \quad x=F_3^{-1}(y) = \frac{-1}{y} + 1,$$

$$x=F_4^{-1}(y) = \frac{-1}{y-1}, \quad x=F_5^{-1}(y) = y, \quad x=F_6^{-1}(y) = y$$

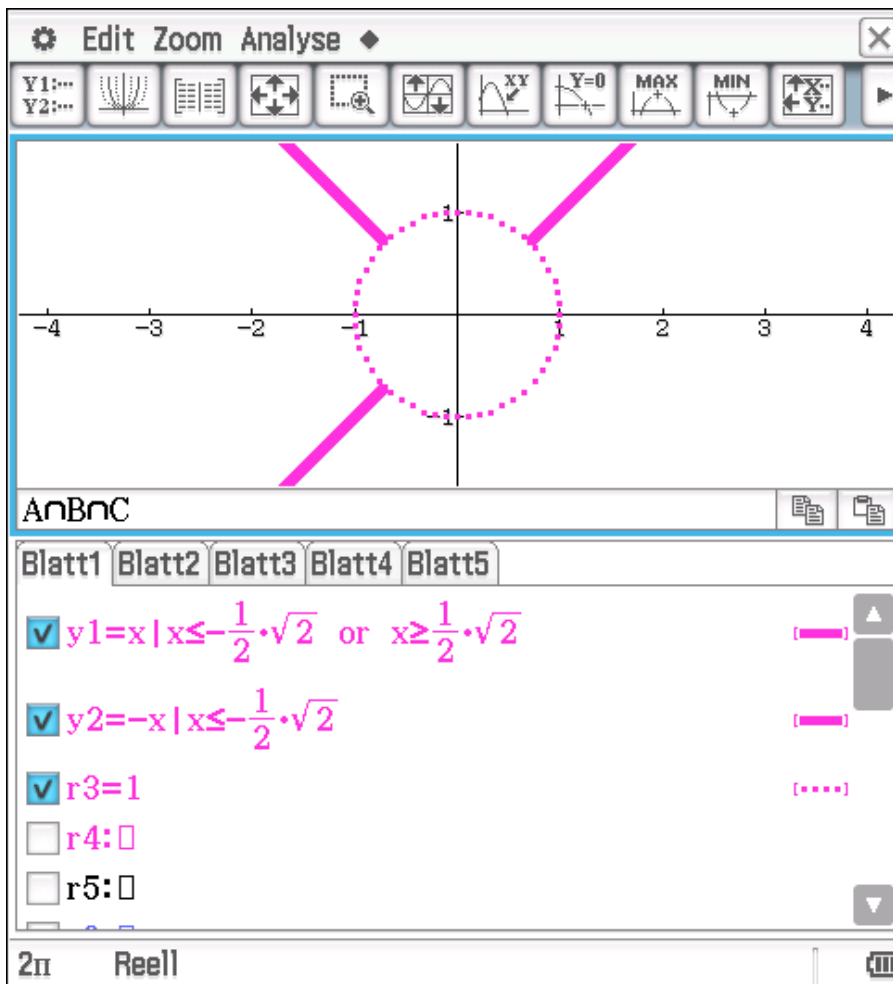
## Hintergrundbilder zu den 2D-Grafiken (Aufg. 2)



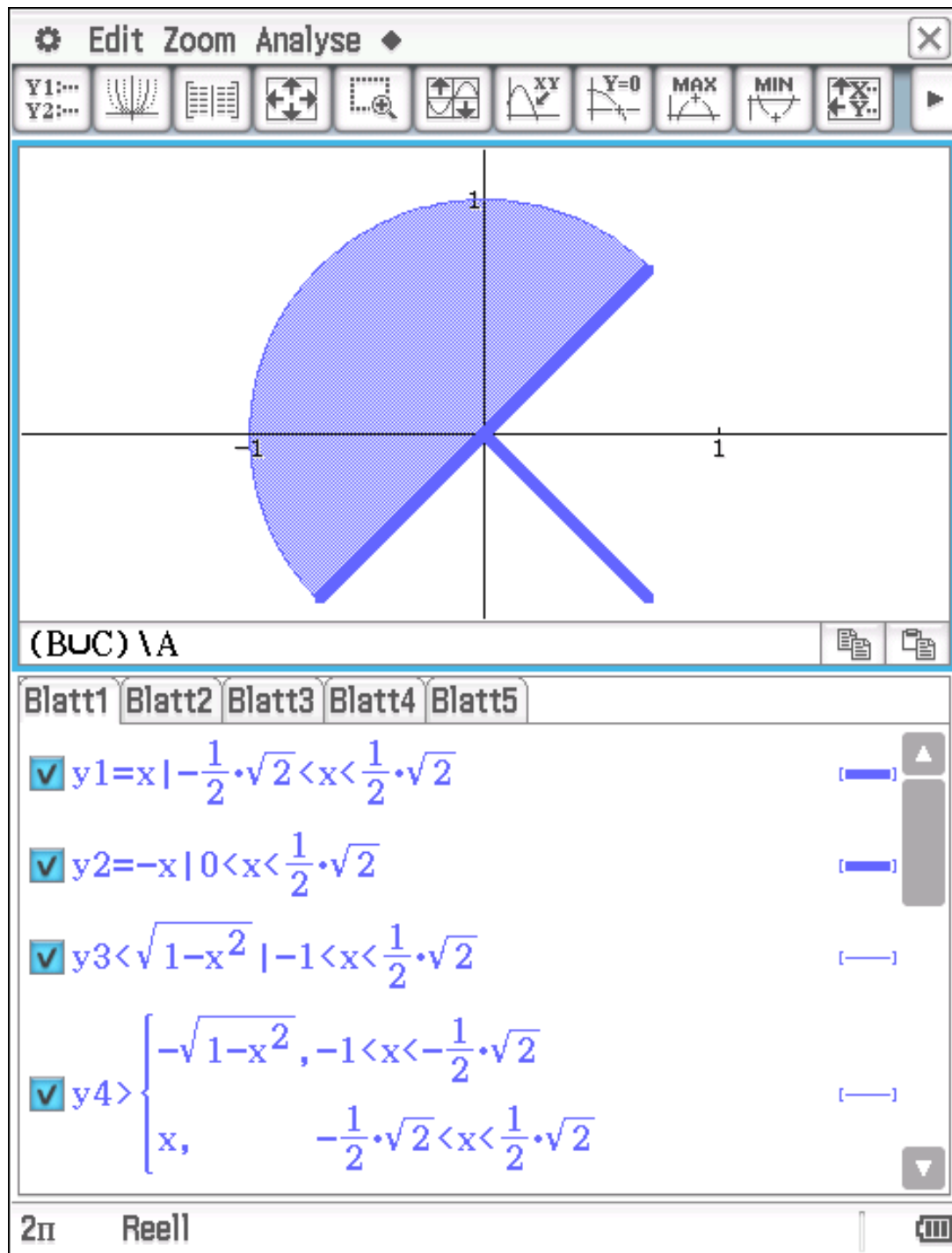


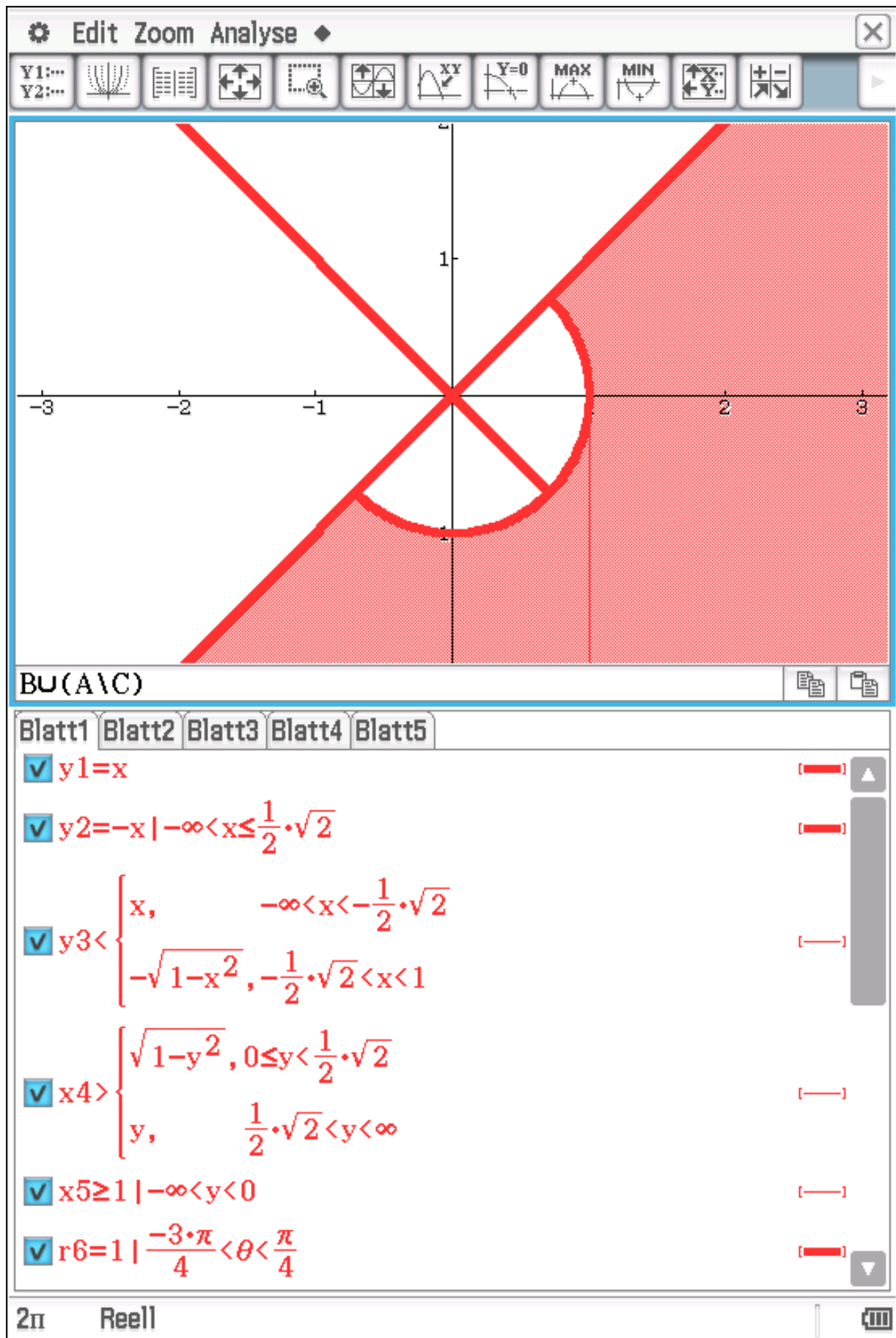


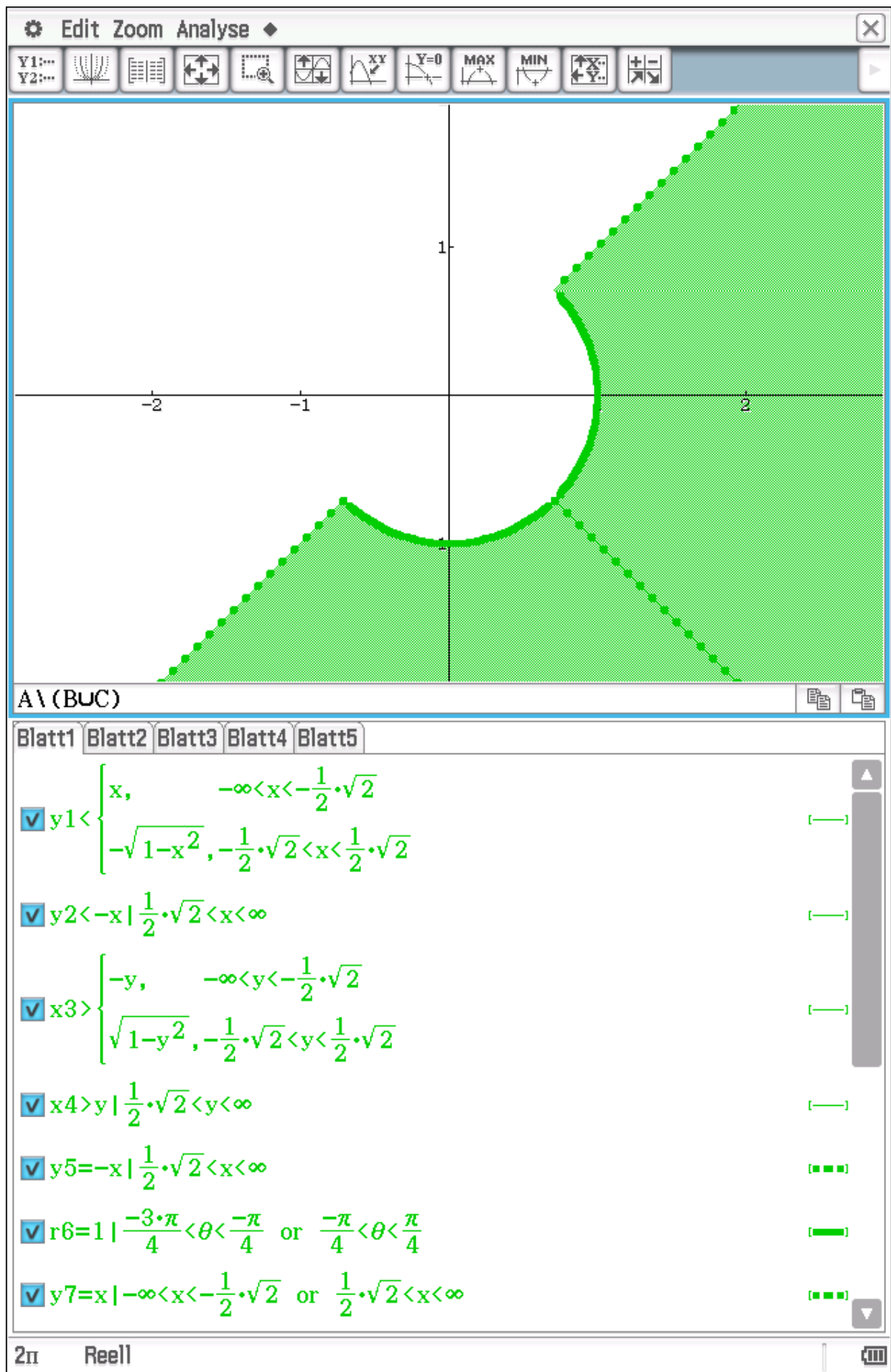
Halbgeraden, beginnend ab dem Einheitskreis:



„Regenschirm“ ohne oberen Rand und ohne Anfangspunkt am „Griff“







Zweigeteilte Punktmenge (ohne begrenzende Geraden)

## Hintergrundbilder zu den 2D-Grafiken (Aufg. 4)

Die Ergebnismenge zerfällt in 6 Teile wie folgt:

Rechteck ohne unteren Rand

Quadrat ohne oberen Rand

Waagerechte Strecke mit Endpunkten

Senkrechte Strecken mit jeweils nur einen Endpunkt und ein Einzelpunkt

