

Call for Papers SEUH 2015

Software Engineering im Unterricht der Hochschulen, 26. u. 27. Februar 2015, HTW Dresden

Wichtige Termine

(1.11.2014) → 8.11.2014

Frist zur Einreichung von Beiträgen

(1.12.2014) → 8.12.2014

Benachrichtigung der Autoren

1.1.2015

Einreichung der finalen Fassungen

Programmkomitee

Axel Böttcher

(HAW München)

Bernd Brügge

(TU München)

Martin Glinz

(Uni Zürich)

Anna Sabine Hauptmann

(HTW Dresden)

lokale Organisation

Maritta Heisel

(Uni Duisburg-Essen)

Stephan Kleuker

(HS Osnabrück)

Dieter Landes

(HS Coburg)

Claus Lewerentz

(BTU Cottbus-Senftenberg)

Horst Lichter

(RWTH Aachen University)

Axel Schmolitzky

(HAW Hamburg)

Vorsitz

Kurt Schneider

(Leibniz Uni Hannover)

Simone Strippgen

(BEUTH HS Berlin)

Karin Vosseberg

(HS Bremerhaven)

Die SEUH ist eine Workshop-Reihe mit zweijährlichem Turnus und das Forum für alle, die im deutschsprachigen Raum an Softwaretechnik-Ausbildung interessiert sind, an Universitäten, Hochschulen für angewandte Wissenschaften wie an Dualen Hochschulen. Hier werden seit über 20 Jahren Erfolge und Erfahrungen im Bereich der Ausbildung vorgestellt, diskutiert und verfeinert (www.seuh.org).

Der Workshop bietet viel Raum für Diskussionen. Dies ist in der Vergangenheit ausgiebig mit lebhaften und konstruktiven Kontroversen genutzt worden. Viele Lehrende des Software Engineering haben von der SEUH entscheidende Impulse für ihre Arbeit erhalten.

Für die SEUH 2015 in Dresden suchen wir Originalbeiträge aus den Hochschulen, die sich konzeptionell oder empirisch mit der Ausbildung im Software Engineering befassen. Neue Erkenntnisse und Erfahrungen in der Vermittlung von zukunftsweisenden Entwicklungsmethoden und Softwarelösungen sind ebenso willkommen wie neue Ideen zur Lösung wohlbekannter Probleme in der Softwaretechnik-Ausbildung.

Wir wünschen uns Beiträge in Richtung folgender Stichpunkte, die Anregung zu weiteren Ideen sein sollen:

- Programmierausbildung als zentrale Grundlage für Software Engineering
- Werkzeuge zur Lehr- und Lernunterstützung
- Systematisches Testen in der Lehre
- Agile Vorgehensweisen in Ausbildungsprojekten
- Neue Formen der Lehre (wie MOOC, Inverted Classroom)
- Aussagefähige und praktikable Anforderungsanalyse als Basis für die Softwareentwicklung

- Effektive und effiziente Dokumentation von Architekturen und Entwürfen
- Adaption aktueller Themen (App-, Cloud-Entwicklung)
- Lehrkonzepte, die den Erwerb von Kompetenzen auf höheren Taxonomiestufen (Bloom u.a.) fördern und unterstützen
- Ansätze zum Erwerb von Meta-kompetenzen in der Projektarbeit, ausgehend von persönlichen und sozialen Kompetenzen
- Kompetenzprofile für Software Engineering
- Software Engineering-Ausbildung in Kooperation mit der Industrie
- Anforderungen an Abschlussarbeiten im Software Engineering

Weitere spannende Themen sind wie immer ebenso willkommen.

Zur Anregung von Diskussionen können Positionsbeiträge zu aktuellen Themen eingereicht werden.

Begleitend zum Vortragsprogramm der SEUH ist eine Ausstellung mit erfolgreichen studentischen Projekten geplant. Hierfür suchen wir Projekte, die sich mit einem Poster oder einer Live-Präsentation vorstellen möchten.

Reguläre Beiträge haben einen Umfang von maximal 12 Seiten, Positions- und Poster-Session Beiträge maximal 2 Seiten. Über die Annahme der Beiträge und Poster entscheidet das Programmkomitee. Der Tagungsband erscheint wie bei den letzten Workshops online auf CEUR-WS.org. Hinweise zum Layout und zur Einreichung der Beiträge sind auf der Website der SEUH 2015 zu finden.

www.informatik.htw-dresden.de/~seuh2015

